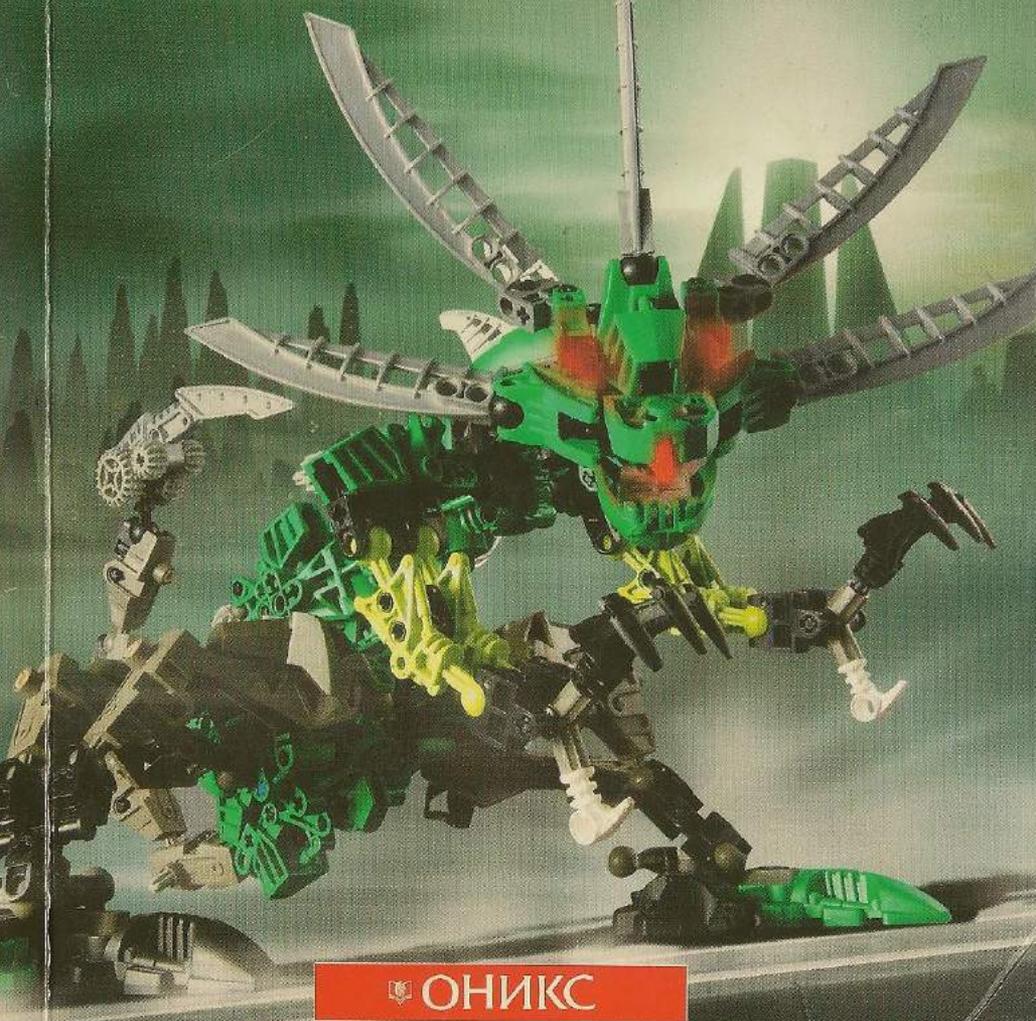


LEGO

BIONICLE®

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ РАИ

ГРЕГ ФАРШТИ, ДЖЕФФ ДЖЕЙМС



ОНИКС

BIONICLE

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ РАИ

УДК 82-93
ББК 84(7Сое)
Ф24

BIONICLE®
Rahi Beasts
by Greg Farshtey and Jeff James

Перевод с английского *М. Герасимовой*

Ф24 **Фаршти Г., Джеймс Д.**
Энциклопедия Раи/Пер. с англ. М. Герасимовой. — М.: Издательство
Оникс, 2007. — 108 с.

ISBN 5-488-5-488-00705-9

Раи – это звери, обитающие на Мата Нуи и в Метру Нуи. Одни Раи живут в морях протодермиса, другие летают по воздуху, третьи ползают по земле. Но ни один из них не похож на животных, встречавшихся тебе до сих пор.

Теперь ты наконец узнаешь всё, что нужно знать о Раи. Эта книга с изображениями новейших моделей является единственной в своём роде энциклопедией Раи.

УДК 82-93
ББК 84(7Сое)

ISBN 5-488-00705-9

Copyright © 2005 by The LEGO Group.
All rights reserved. Published by arrangement
with Scholastic Inc., 557 Broadway,
New York, NY 10012, USA. LEGO,
the LEGO logo, BIONICLE [БИОНИКЛ],
and the BIONICLE logo are registered trade-
marks of The LEGO Group.

© ООО «Издательство Оникс», перевод,
издание на русском языке, 2007

Издание подготовлено при поддержке ООО LEGO Russia

Литературно-художественное издание
Для младшего школьного возраста

Грег Фаршти
Джефф Джеймс
Энциклопедия раи

Перевод с английского *М. Герасимовой*

Редактор *Р.Е. Данкова*. Художественный редактор *С.В. Меркулов*
Технический редактор *Л.А. Данкова*. Корректор *Е.В. Туманова*
Компьютерная обработка иллюстраций
и верстка текста *А.В. Завадского*

Общероссийский классификатор продукции
ОК-005-93, том 2; 953 000 — книги, брошюры

Подписано в печать 18.09.2006. Формат 60х90^{1/8}. Печать офсетная
Усл. печ. л. 6,75. Тираж 8000 экз. Заказ № 1662.

ООО «Издательство Оникс»
127422, Москва, ул. Тимирязевская, д. 38/25
Отдел реализации: тел. (495) 310-75-25, 110-02-50
Интернет-магазин: www.onyx.ru

Отпечатано в ОАО «Тверской ордена Трудового Красного Знамени
полиграфкомбинат детской литературы им. 50-летия СССР»
170040, г. Тверь, проспект 50 лет Октября, 46.



BIONICLE®



Почувствуй силу.
Окупись в легенду!

Легенды оживают в увлекательных книгах!

Серия «БИОНИКЛ. Хроники»

- № 1. Легенда о Тоа
- № 2. Берегись Бороков
- № 3. Мечь Макуты
- № 4. Легенды о масках

Серия «БИОНИКЛ. Приключения»

- № 1. Загадка Метру Нуи
- № 2. Испытание огнём
- № 3. Мрак подземелья
- № 4. Легенды о Метру Нуи
- № 5. Путешествие сквозь страх
- № 6. Лабиринты теней
- № 7. Сеть Висорака
- № 8. Вызов Хордика

Серия «БИОНИКЛ»

- Мир Бιονиклов. Книжка с наклейками
- Метру Нуи — город легенд
- Маска Света
- Энциклопедия Раи

Посвящается Дон, Крису, Патрику и Кайлу
за их любовь и озорство. Грегу — за юмор и дружбу
Джефф

Моим любимым Раи — Фреду, Свитамс,
мистеру Китти и Гем

Грег

Несколько лет назад LEGO® Magazine организовал конкурс «Чей Раи лучше?». Читателям предлагали создать своего собственного Раи и прислать в журнал его фотографию вместе с кратким описанием его особенностей.

Отклик оказался ошеломляющим. Было прислано более 5000 работ. Мы попросили издателей этой книги включить в неё Раи, завоевавшего главный приз, а также несколько других хороших моделей. Одну вы уже увидели — это Тахторак с обложки.

Спасибо фанатам, которые помогли создать эту книгу и благодаря которым мир БИОНИКЛА® так интересно разрабатывать!

Грег Фаршти и Джефф Джеймс

Я — Раага Норик. Мои товарищи попросили меня написать краткое вступление к энциклопедии Раи, которые обитают в нашем городе Метру Нуи. Сейчас, когда я выбиваю на камне эти слова, многие создания, упомянутые в этой книге, заполнили улицы легендарного города. Сильнейшее землетрясение, разрушив Архивы Ону-Метру, освободило их, и теперь они прячутся.

Раи обнаружили, что город стал намного опаснее, чем был. Орды Висораков, паукообразных тварей из чужих земель, наводнили Метру Нуи. Они охотятся на всё живое, укутывая Раи в коконы из паутины и даже заставляя их с помощью своего яда мутировать в ещё более страшных чудовищ.

За те долгие, долгие годы, что прошли с тех пор, как мы стали Раагами, мои друзья — Гааки, Поукс, Бомонга, Ируини и Куалус, — объединившись, договорились посвятить жизнь защите живых тварей от Висораков. Эта задача одновременно и трудна и опасна, однако очень важна.

Если задуманное удастся, тогда те, кто прочитает эти слова, будут лучше знать, как жить бок о бок с этими созданиями. Если же мы потерпим неудачу, тогда это останется, возможно, единственным свидетельством того, что эти звери когда-то существовали.



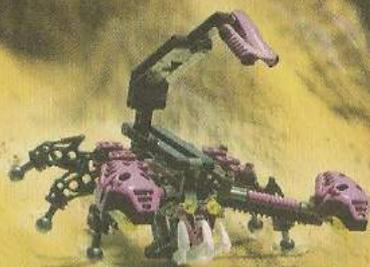


Кто такие Раи?

«Раи» на маторанском языке означает «дикая жизнь». Это название охватывает наземных, воздушных и морских тварей. Раи бывают самых разнообразных размеров и форм, и степень их опасности тоже разная. Некоторые не особенно умны и полагаются исключительно на инстинкты. Другие же, к примеру Морозные жуки, почти пугающе развиты. Первое, что должен помнить каждый, кто решит заманить Раи в ловушку, — не стоит ожидать, что все они думают и ведут себя одинаково.

Многие Раи агрессивны и являются искусными охотниками. Вы можете вообразить, что это вы выслеживаете Муаку, в то время как в действительности это он подстерегает вас. Одни Раи охотятся ради пропитания, другие нападают, защищая свою территорию, а некоторые виды просто считают любое другое существо врагом.

Относитесь с уважением к силе Раи. Нужно понимать, что самое мелкое создание может оказаться весьма опасным, тогда как самое крупное, возможно, всего лишь хочет, чтобы его оставили в покое. Если ваша цель — избежать нападения, обратитесь к здравому смыслу. Держитесь подальше от их гнёзд и логовищ, не пытайтесь напугать их или причинить им вред, а самое главное — всегда учитывайте, какие именно создания живут в данной местности.



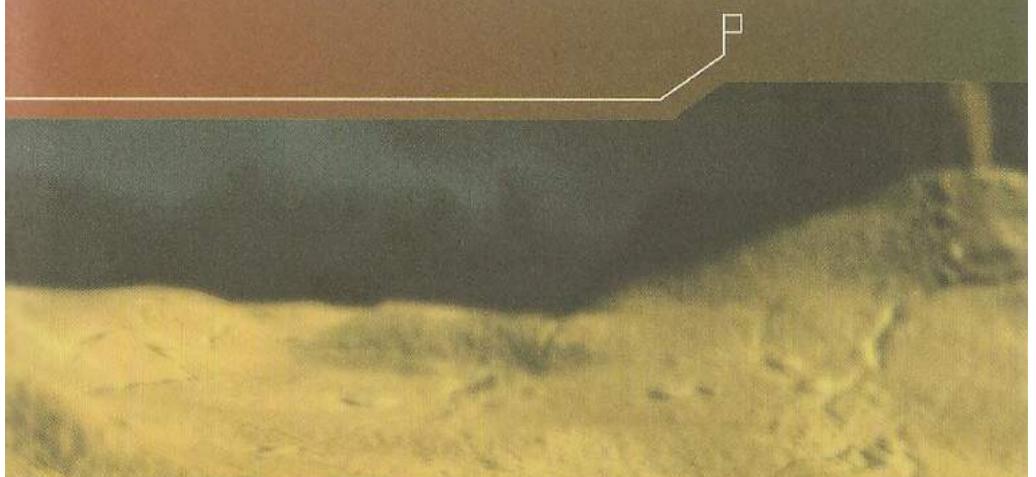
История Раи

О происхождении Раи известно очень мало. Судя по всему, первыми Раи были древние морские твари грандиозных размеров. Некоторые экземпляры много лет назад сумели добраться до океана, омывающего Метру Нуи. Они были отловлены и помещены в Архивы для исследовательских целей. Позже, когда данный проект был на грани закрытия, Ону-маторанин по имени Маврак сумел тайком вывести этих зверей из города. Потом стало известно, что он увёл их в лабиринт туннелей, разделяющий Метру Нуи и остров, находящийся за Великим Барьером. Некоторое время они жили там в относительно покое.

Прибытие туда Тоа Метру, отправившихся в плавание в поисках нового дома для маторанов, нарушило это спокойствие. Заподозрив, что они явились, чтобы причинить зло морским созданиям, Маврак приказал своим любимцам напасть на Тоа. Маторанин понял свою ошибку непосредственно перед тем, как был сброшен в воду во время сражения и, предположительно, погиб. Что случилось с Раи, остаётся неизвестным.

Город Метру Нуи строился без расчёта на размещение большого числа Раи. По сути, когда он был основан, подобные существа вообще не водились в этой местности. Со временем, однако, дикие твари начали появляться там всё чаще и чаще. Позже возникла теория, что они были вытеснены с привычных им территорий обитания Висораками и по воздуху, по воде и по древним заброшенным туннелям добрались до Метру Нуи.

Их появление поставило маторанов перед проблемой. Население города не было готово к внезапному нашествию опасных тварей. Первым ответом на это было конструирование роботов Крали, позже появились Ваки, которые должны были защищать город и его обитателей.



Ону-матораны начали строительство Архивов — места, где должны были содержаться пойманные Раи.

Вскоре установилась чёткая процедура: Раи, которые представляли угрозу для населения, отлавливались отрядами Ваков и помещались в Архивы, в гомеостатические прозрачные контейнеры, где сохранялись живыми, но в состоянии анабиоза, то есть резкого снижения жизнедеятельности. Таким образом, горожане имели возможность рассматривать зверей, а работники Архивов — изучать их. Раи, чьи огромные размеры не позволяли поместить их в гомеостатические капсулы, были закрыты на нижних уровнях Ону-Метру.

Известно, что некоторым Раи удавалось бежать, а другие селились на самых нижних уровнях или во вспомогательных туннелях.

Разумеется, далеко не все Раи считались опасными. Некоторые, такие, к примеру, как крабы Уссалы, были приручены и поставлены на службу маторанскому обществу. Другие рассматривались как безвредные существа или, в худшем случае, как вредители. Судя по всему, равновесие между маторанами и дикой жизнью в городе было нарушено.

Раи сегодня

Странное двойное затмение и последовавшее за ним землетрясение обозначили начало новой главы в истории Раи. Вследствие подземных толчков сотни гомеостатических цилиндров разбились, выпустив на волю тех, кто в них содержался. И хищники, и их жертвы сбежали из Архивов. Испуганные, голодные, преследуемые Висораками, Раи превратили город, ставший теперь городом теней, в ещё более опасное место.

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ОНУ-МЕТРУ

Эти мелкие Раи первоначально обитали в По-Метру, но с ростом числа поселений сборщиков были вынуждены мигрировать оттуда. Большинство их прижилось в Архивах, заселив тёмные уголки обширного музея и питаясь насекомыми и микроскопическими протодитами.

Из всех Раи Архивные кроты, вероятно, лучше других способны действовать сообща. Поскольку они малы и относительно незащитны перед крупными хищниками, сотрудничество для них — единственный способ выжить. Они славятся тем, что умеют формировать живые лестницы, чтобы добраться до высоко расположенных мест, и живые мосты, чтобы пересекать провалы на нижних уровнях подземных коридоров.

Поведение Архивных кротов по отношению к Висоракам весьма просто: удирать и прятаться. Они могут забиваться в такие щели, куда Висоракам не пролезть, и сидят там неподвижно, оцепенев от страха, пока паукообразному монстру не надоедает подстергать их и он не уходит. К сожалению, Висораки иногда блокируют выходы из норок паутиной и кроты оказываются в западне. Раага Бомонга всегда высматривает в коридорах всё, что похоже на клубки паутины, — часто это признак места, где скрываются Архивные кроты.

Раага Бомонга рассказывает: «Даже таких маленьких безобидных созданий преследуют Висораки. Я делаю всё, что могу, для их спасения, но зверьков очень непросто выманить из убежища. Они боятся... и для страха у них есть веская причина».

ДИЗАЙН — МЭТТЮ НИКОЛС





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Бык Артакха — один из древнейших Раи, известных маторанам. Первые записи о нём в Архивах сделаны более двух тысяч лет назад. Принято считать, что эти создания послужили прообразом легендарного мутанта Кане-Ра, стража подземного лабиринта. В других сказаниях говорится, что бык Артакха жил на том месте, где впоследствии был построен Метру Нуи, ещё до того, как возникла цивилизация маторанов.

Именно последний миф послужил причиной того, что эти звери получили имя Артакха — по названию легендарного убежища маторанов. Сказки повествуют, что остротой разума эти Раи значительно опережают маторанов и потому-то Мата Нуи дозволил им — единственным из всех прочих тварей — пребывать в Артакха наравне с маторанами.

По большей части это всё, конечно же, мифы. Что известно насчёт быков Артакха наверняка, так это то, что они очень быстры, сильны, превосходно умеют идти по следу и, судя по всему, весьма агрессивны. Если когда-то, в далёком прошлом, они, возможно, и были добродушными созданиями, то в наше время они отнюдь не таковы.

Раага Бомонга рассказывает: «Это очень хитрый зверь. Если вы хотите его поймать, значит, вам нужно быть ещё хитрее. Тот факт, что они всё ещё свободно бегают по улицам Метру Нуи, доказывает, что я, увы, не хитрее... пока».

ДИЗАЙН — БРАЙАН ЧАУ

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ОНУ-МЕТРУ

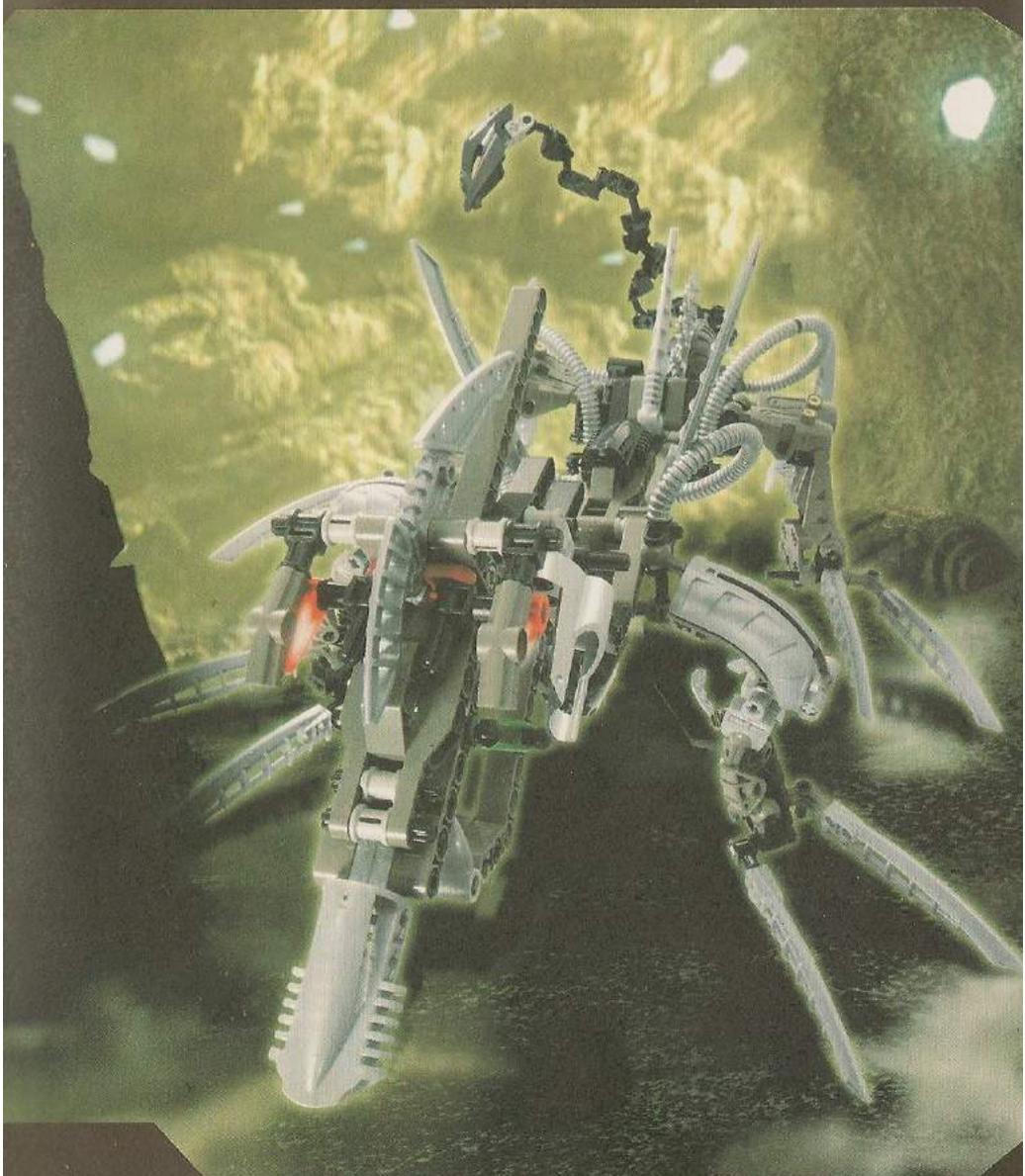
Один из самых сильных Раи, обитающий, как известно, на подземных уровнях Архивов Ону-Метру, в течение многих лет является серьёзной угрозой для маторанов. С помощью своих мощных когтей он умеет прокапывать туннели, чрезвычайно похожие на коридоры, созданные самими маторанами. Известны случаи, когда архивисты по ошибке принимали эти проходы за технические помещения Архивов, заходили в них, и больше их никто никогда не видел.

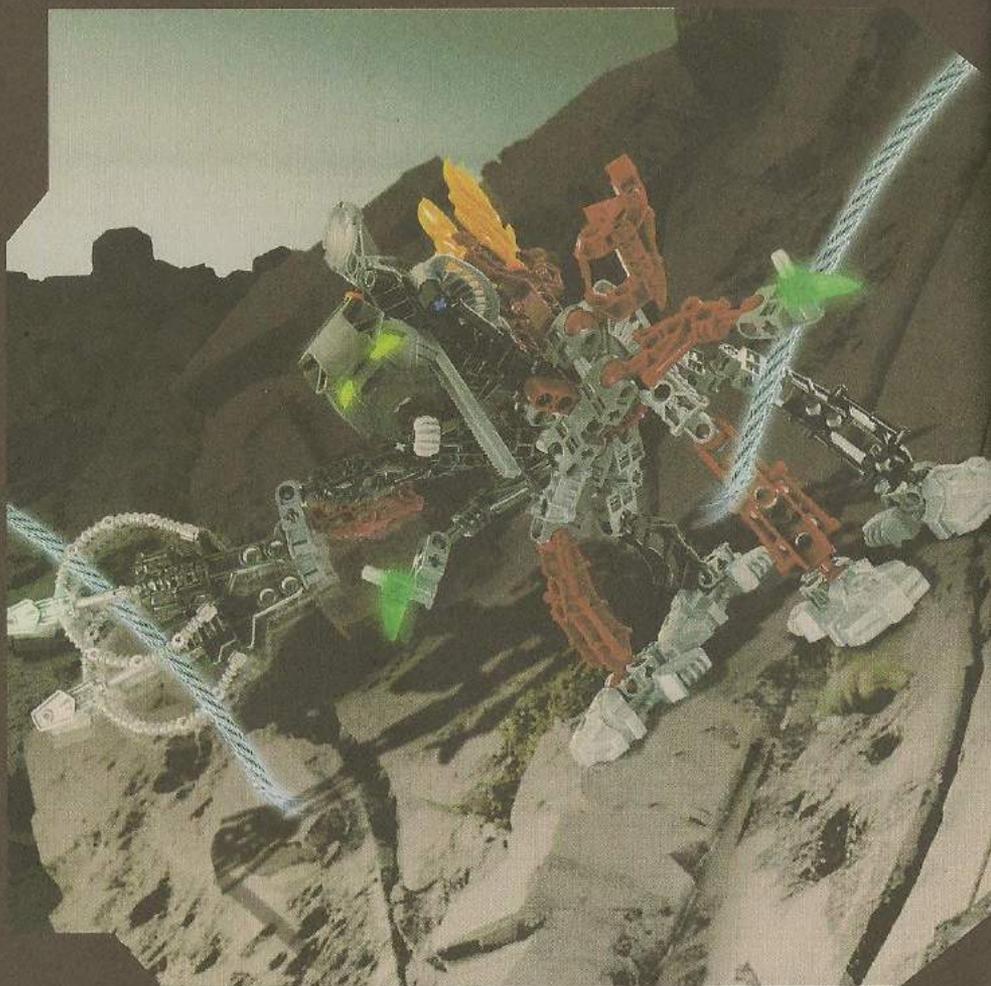
Зрение у норных Лезвиеносцев очень слабое, и охотятся они, ориентируясь главным образом на обоняние. Когда на нижних уровнях количество пищи становится скудным, они иногда выходят на жилые уровни, вызывая там очень серьёзные разрушения. В прошлом отрядам Ваков пришлось в срочном порядке ловить разбушевавшихся Лезвиеносцев и помещать их в контейнеры, так как те, обладая длинным, напоминающим по форме дубину хвостом, норовят размахивать им во все стороны, сбивая с ног и обращая в бегство своих врагов.

К счастью, эти создания весьма немногочисленны. Патрули Висораков предпринимают усилия для их поимки, однако с ограниченным успехом.

Раага Бомонга рассказывает: «Когда я жил в Архивах, я попытался составить карту туннелей норных Лезвиеносцев. Создаётся впечатление, что их расположение определяется отнюдь не случайностью. Они как будто что-то строят. Но что именно и зачем — этого я не знаю».

ДИЗАЙН — ДЭНИЕЛ СЕТТЛ





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Переплетение трубопроводов, кабелей и другие строительные структуры служат излюбленным убежищем самым разнообразным Раи, в том числе и загадочному Ползуну-Кабельнику. Это удивительное создание селится в проводах, нависающих над Ле-Метру, и охотится на прочих лазающих Раи и на мелких птиц.

В целом эти создания пугливы и стараются избегать маторанов, когда те оказываются поблизости, но тем не менее Кабельники считаются чрезвычайно неприятными вредителями. Эти Раи, прячущиеся на верхушках самых высоких строений Ле-Метру, добираясь до добычи, имеют склонность кромсать двумя своими острыми когтями на мелкие кусочки энергопроводящие кабели. Кабельники хорошо видят в темноте и предпочитают охотиться по ночам. Одна из самых загадочных особенностей этих зверей — умение испускать энергетические разряды, способные нарушать чувство равновесия у врагов; часто они могут вызывать головокружение. Такой способ нападения позволяет быстро одолеть мелкую добычу и дезориентировать более крупных врагов, давая Кабельнику время удрать.

В своё время Кабельники повадились гнездиться в грузовых трюмах маторанских летательных аппаратов. Об этом никто не подозревал до тех пор, пока однажды при вскрытии грузового отсека, где содержалась партия отловленных Раи, которые должны были быть доставлены в Архивы по воздуху, не обнаружилось, что все пленники съедены. Кабельники воспользовались беспомощностью зверей и расправились со всеми до единого.

Раага Ируини рассказывает: «Их трудно заметить и трудно поймать. Они хорошо изучили кабели и умеют мгновенно исчезать. Хотя карабкающиеся создания — моя специальность, Бомонга очень помог мне в поимке этих экземпляров благодаря своей способности сохранять полную неподвижность в течение нескольких часов подряд. Это позволило подманить их совсем близко. Единственный способ поймать Ползунов-Кабельников — заставить их расплых».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

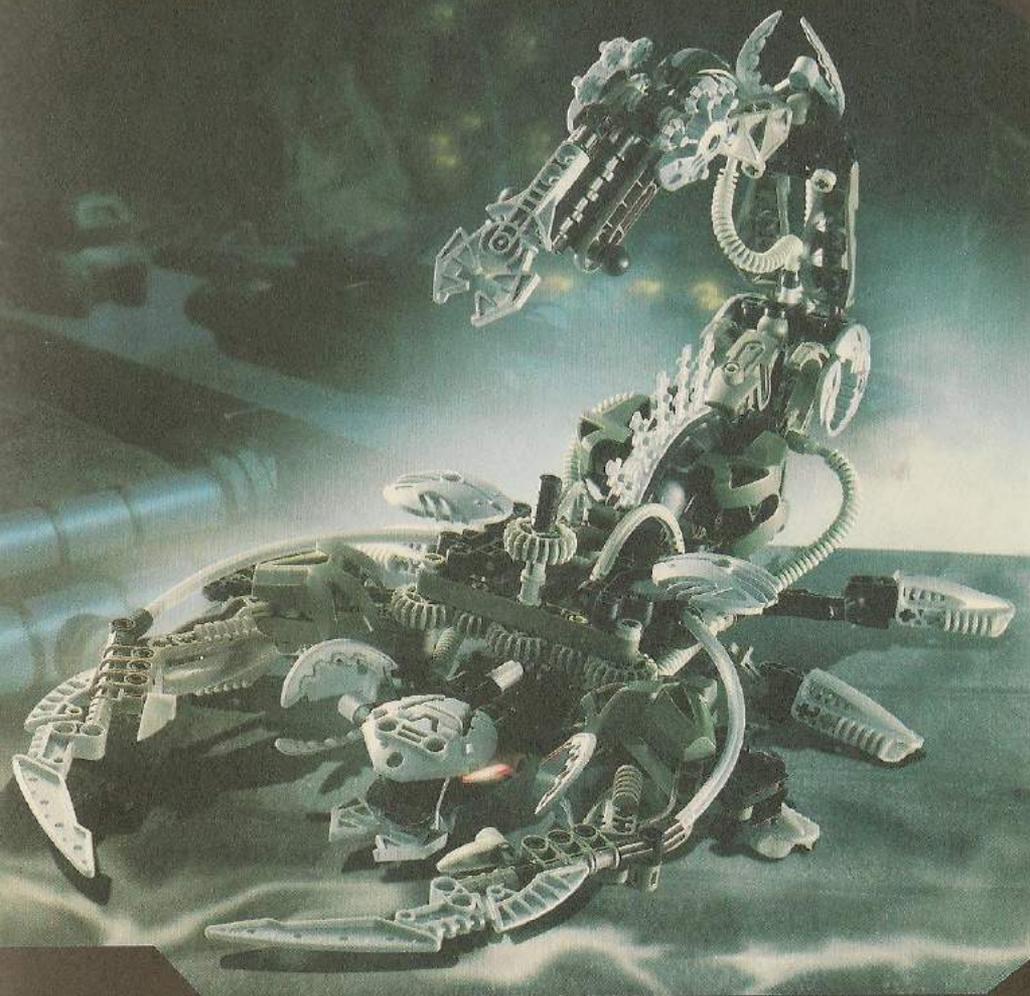
По свирепости Скорпионы-Катапульти не знают себе равных. Эти насекомоподобные твари время от времени появляются из гнёзд, устроенных в полостях под Полями Скульптур, разрушая и уничтожая всё на своём пути. Фазовые драконы, Скалистые Рапторы, Туннельщики, равно как и сами По-матораны, хорошо знают, что, когда эти Раи выходят на поверхность, от них лучше держаться подальше.

На первый взгляд Скорпиона-Катапульта можно принять за крупного Нуи-Джагу. Это очень распространённая и часто фатальная ошибка, поскольку Скорпион намного более злобен и опасен. Снабжённый режущими, как бритва, клешнями, острыми зубами, с головой, покрытой шипами и рогами, он уже одним только видом может внушать страх. Но его внешность — лёгкий намёк на истинную сущность — всё равно что камень, которому придали грубую форму, по сравнению со статуей, как говаривали в По-Метру.

Самое опасное оружие Скорпиона — его хвост-«катапульта». Каким-то способом, который пока остаётся необъяснённым, этот Раи способен материализовать на конце своего хвоста шар расплавленной магмы, который быстро затвердевает в прочный камень. Затем Скорпион резко выбрасывает хвост вперёд, запуская таким образом снаряд во врага. Беда в том, что врагами своими это создание считает практически всё, что движется, за исключением Киканало.

Раага Норик рассказывает: «Если вы хотите найти Скорпиона-Катапульта, — правда, я даже представить себе не могу, зачем бы вам такое понадобилось, — ищите Киканало. Скорпионы едят твёрдый протодермис, и их излюбленный метод — следовать за стадом Киканало и поедать всё, что вывернут из земли рога последних. Сокращение численности этих стад вынуждает Скорпионов-Катапульти уходить из По-Метру в поисках пищи».

ДИЗАЙН — КОДИ ФУЛЛМЕР





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Одно из самых опасных созданий Метру Нуи — трубный Засадник, — к счастью, весьма редкий зверь. Они всеядны, и от других Раи их отличает такая особенность: их излюбленные места для охоты — внутри трубопроводов Метру Нуи. Эти твари способны дышать жидким протодермисом и, хотя они могут также дышать и воздухом, избегают выходить из труб наружу чаще, чем это необходимо.

Трубные Засадники охотились так: закрепившись где-нибудь внутри трубопровода с помощью сильных лап, они поджидали добычу — других Раи или даже маторанов. Если уж Засадник кого-то поймал, вырваться из его лап жертве удаётся редко — только если на помощь не приходят другие матораны или Ваки. Устраивать засады эти создания предпочитали у крутых изгибов трубопровода и в других местах, где вероятность заметить их заранее очень низка.

Поскольку значительная часть системы трубопроводов была повреждена в период Великого Катаклизма, трубным Засадникам пришлось искать новые охотничьи угодья. Оказавшись вне труб, они превратились в лёгкую добычу для Висораков. Нельзя сказать наверняка, какое будущее ждёт этот вид.

Раага Норик рассказывает: «Мне не раз приходилось сталкиваться с этими созданиями. Лишённые привычных способов охоты, они кажутся смущёнными и потерянными. Это лишь вопрос времени — когда голод доведёт их до отчаяния, а отчаявшиеся Раи совершают ошибки».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — КОЛИЗЕЙ

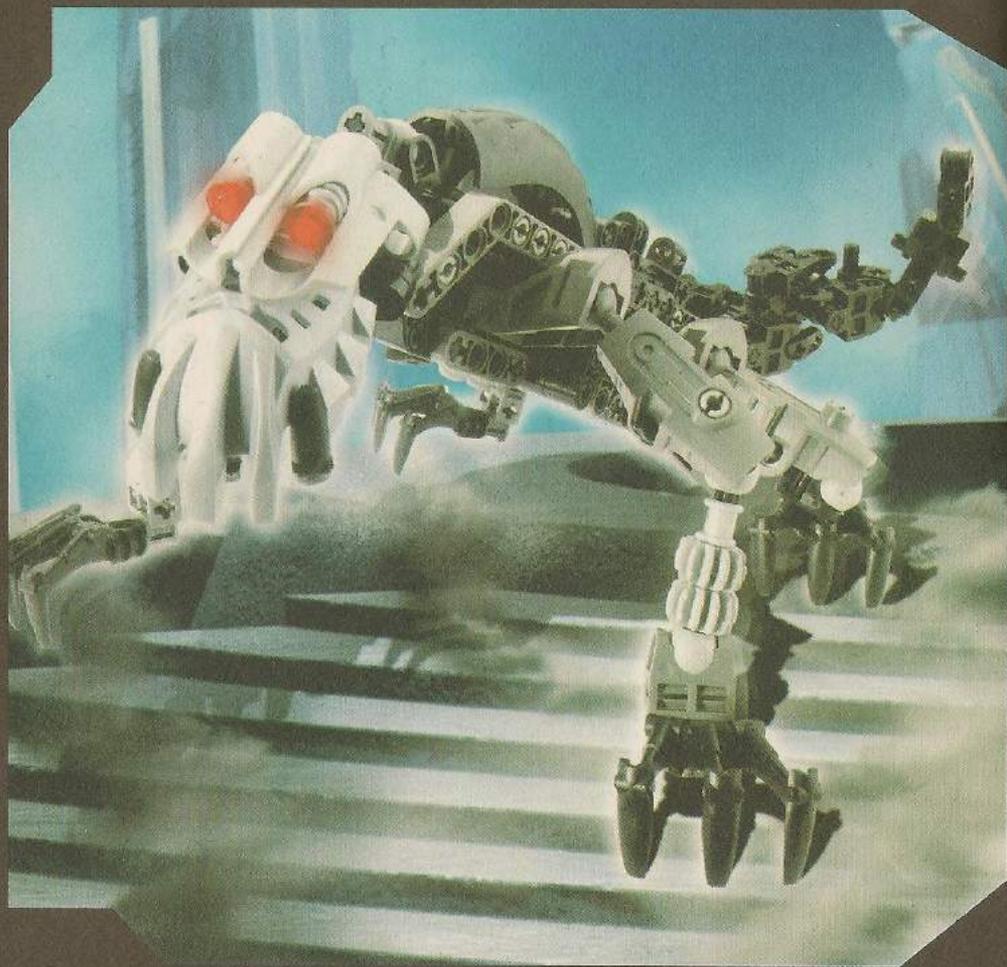
Эти по большей части совершенно безобидные, живущие колониями создания играют существенную роль в мире Висораков. Все разновидности Висораков питаются энергией, порождаемой ротука — вращающимися органами трутней. Во время длительных переходов при захвате новых земель Висораки возят с собой трутней, содержа их в закрытых контейнерах до тех пор, пока те им не понадобятся.

Если Ройные трутни и возражают против такого обращения, явных признаков недовольства они не проявляют. Возможно, дело в том, что они недостаточно сообразительны, чтобы осознать, что их эксплуатируют. Не исключено также, что они запуганы Висораками и пребывают в таком состоянии столь долгое время, что иной жизни просто не знают.

На одном из совещаний Рааг Ируини и Бомонга выдвинули предложение: напустить на загоны, в которых содержатся Ройные трутни, богомола Метру, который разрушит ограды и освободит Раи. Это стало бы значительной помехой деятельности Висораков в городе. Однако Рааги Норик и Гааки отказались поддержать план, аргументируя это тем, что трутни в таком случае станут объектом охоты для других и будут уничтожены. Обречь вид на вымирание — слишком большая цена даже за возможность остановить Висораков.

Раага Норик рассказывает: «Наверняка есть иной путь. Я отказываюсь верить, что единственный способ победить Висораков — это действовать так же, как действуют они. Трутни не несут ответственность за всё происходящее и не должны страдать из-за этого».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — КО-МЕТРУ

Над хрустальными башнями Ко-Метру часто можно видеть зверей, перепрыгивающих с одной ледяной крыши на другую. Карабкающийся Кристальник наделён острыми когтями, позволяющими ему удерживаться на скользких поверхностях, и длинным тонким хвостом, которым он пользуется для поддержания равновесия. Светящиеся красные глаза этого Раи, превосходно видящего в темноте, — весьма распространённое зрелище Ко-Метру.

Излюбленной дичью Кристальников являются Ледовые летучие мыши, гнездящиеся в Башнях Знания. Учтивая, что данные летунчики всегда считались вредителями, трудно представить себе, что Ко-матораны стали бы приветствовать соседство с уничтожающими их хищниками. Однако, похоже, когда эти Раи находят хорошие охотничьи угодья, их практически невозможно заставить уйти в другое место. И в результате приходилось закрывать целые залы Башни Знания, пока Ваки предпринимали усилия по выдворению оттуда карабкающихся Кристальников. Теперь же эти цепкие бести превратили Башни Знания в своё постоянное обиталище.

Живут эти создания группами и яростно сопротивляются попыткам вторжения на свою территорию других представителей такого же вида. Ко-матораны выдвинули теорию, что это является следствием слишком высокой концентрации Кристальников в одном месте, что может привести к обрушению Башен Знания.

Раага Ируини рассказывает: «Ко-Метру — неподходящее место для того, чтобы лазить и карабкаться. Вот поскользнуться, упасть и разбиться — это всегда пожалуйста. Сложность в поимке Кристальников состоит в том, чтобы добраться до них, так как они предпочитают восседать на самых высоких точках. Ну а потом вам ещё предстоит накинуть на Раи аркан и не дать ему свалиться вниз, потому что при этом он может много чего порушить».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Как правило, черепаху Дермис можно увидеть в озёрах и каналах Га-Метру. Эти крупные добродушные звери особенно любят лужи нерафинированного жидкого протодермиса. Тяжёлый серебряный панцирь Дермисов недоступен почти для любой атаки, а их острые серебряные бивни могут, в случае необходимости, использоваться для самозащиты. Дермисы традиционно считаются миролюбивыми созданиями: они вступают в бой лишь в ответ на нападение.

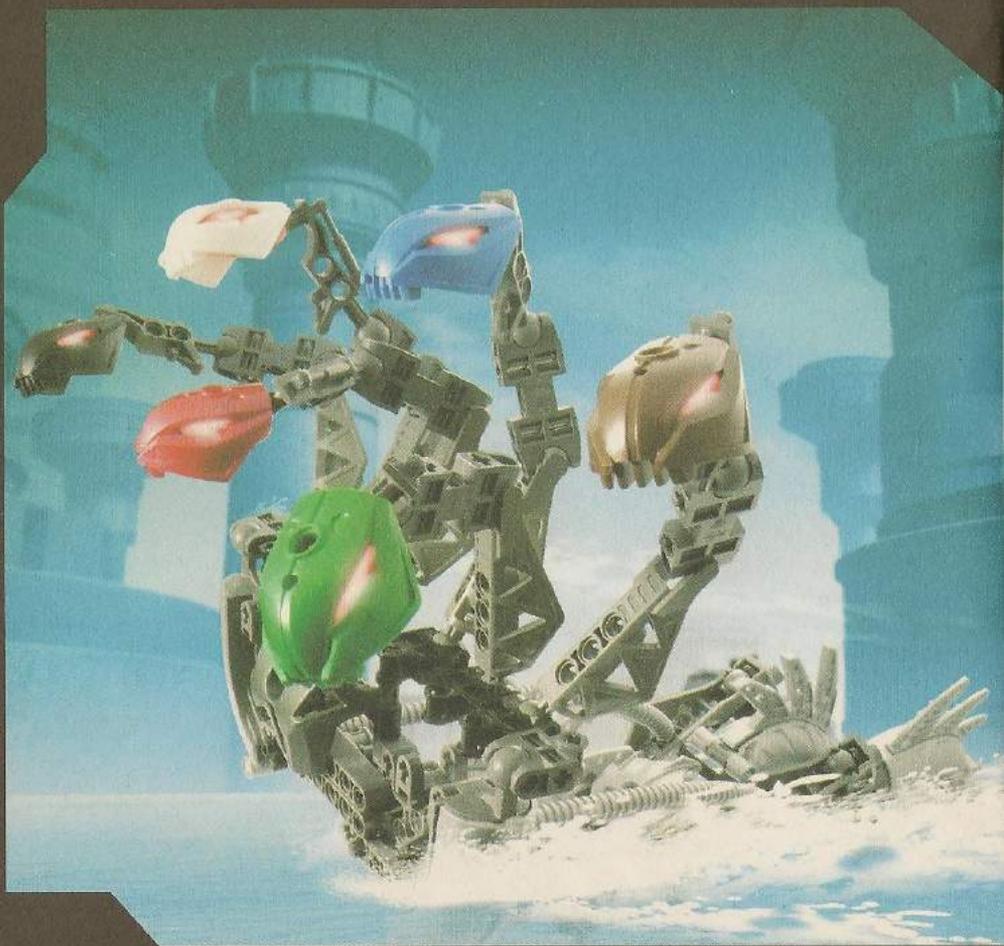
Черепахи Дермис были обнаружены Га-маторанкой Маку много-много лет назад, во время одной из её экспедиций на каноэ. С тех пор численность черепах резко возросла — настолько, что их начали считать чуть ли не вредителями. Одно время Турага Дьюм даже рассматривал возможность изгнания их из города, и лишь страстные речи Маку и Нокамы в защиту Раи заставили его передумать.

Одним из удивительных талантов черепах является способность ощущать перемену погоды. Когда Дермисы прячутся в твёрдый панцирь, велика вероятность сильной бури. Не случайно для обозначения неблагоприятных погодных условий у маторанов возникла поговорка — «погода как панцирь Дермиса».

Раага Гааки рассказывает: «Ещё одна необычная особенность черепах Дермис — их мелодичный крик. Жители отдельных кварталов Га-Метру успели привыкнуть к ночному «пению» этих созданий, и некоторым даже доставляет удовольствие слушать его».

ДИЗАЙН — ДЖОНАТАН ШЕППАРД





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Эта многоглавая змея считается одной из самых опасных Раи и вызывает к себе особую неприязнь. Впервые эта тварь была замечена вскоре после того, как в доки прибыло торговое судно. К удивлению жителей Га-Метру, на борту не оказалось ни души, хотя весь груз был в целости и сохранности. Но чего они не могли знать, так это того, что к тому времени, как они начали осматривать корабль, прятавшиеся там Гибельные гадюки уже успели покинуть убежища на борту и расползлись по городу.

Маторанки быстро обнаружили, какими опасными могут быть эти создания. Дыхание Гибельной гадюки настолько токсично, что способно убить любую растительную или животную жизнь. Лишь Ваки, обладая невосприимчивостью к яду, имеют шансы на успех в борьбе с этими Раи. Сейчас, когда силы порядка заняты другими делами, Гибельные гадюки ползают по Га-Метру. Вначале Висораки пытались их ловить, однако даже сети паукообразных тварей слабеют под действием яда этих рептилий.

Поскольку ловля Гибельных гадюк представляет для Висораков значительную трудность, они предпринимают усилия по сдерживанию их численности другими методами. Они часто сгоняют их в подземные пустоты и пещеры, заваливая камнями выход. Время от времени какой-нибудь другой Раи, случайно забредя в те места, раскапывает какое-то из этих захоронений лишь для того, чтобы обнаружить, на свою беду, что находящиеся внутри Гибельные гадюки живы. Чего чаще всего, увы, нельзя сказать о самом их спасителе — Раи.

Раага Норик рассказывает: «Я не могу спокойно смотреть, как какие-нибудь существа, пусть даже столь отталкивающие, оказываются жертвой Висораков. Поимка Гибельной гадюки предполагает необходимость держаться от неё на расстоянии. Прежде чем приблизиться к ней, её следует одурманить или оглушить. Бомонга нашёл в Архивах несколько неповреждённых гомеостатических контейнеров, так что я содержу этих чудовищ в них и надеюсь, там они и останутся навсегда».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

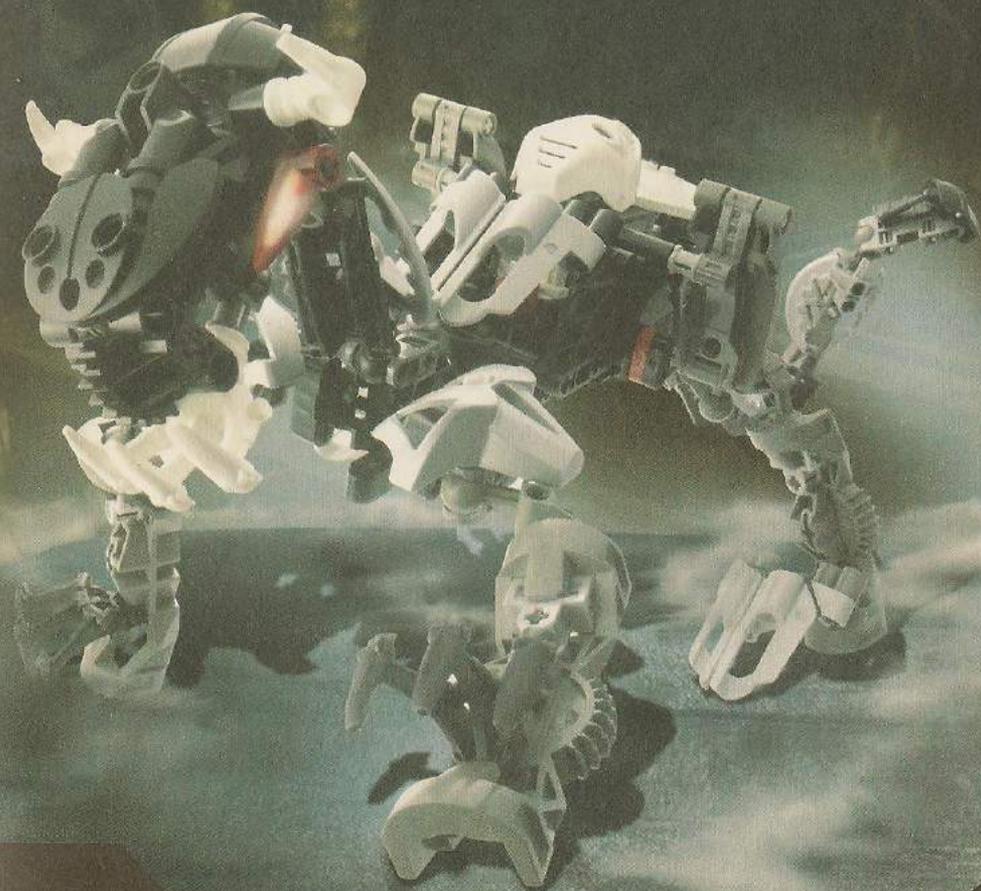
Невзирая на размеры и острые рога, Исчезающий бык может показаться лёгкой добычей для Муаки или другого крупного хищника. Но не обманывайтесь его внешним видом: из всех Раи Метру Нуи этого зверя поймать сложнее всего. Его способность уходить из ловушек служит для Висораков источником постоянного раздражения.

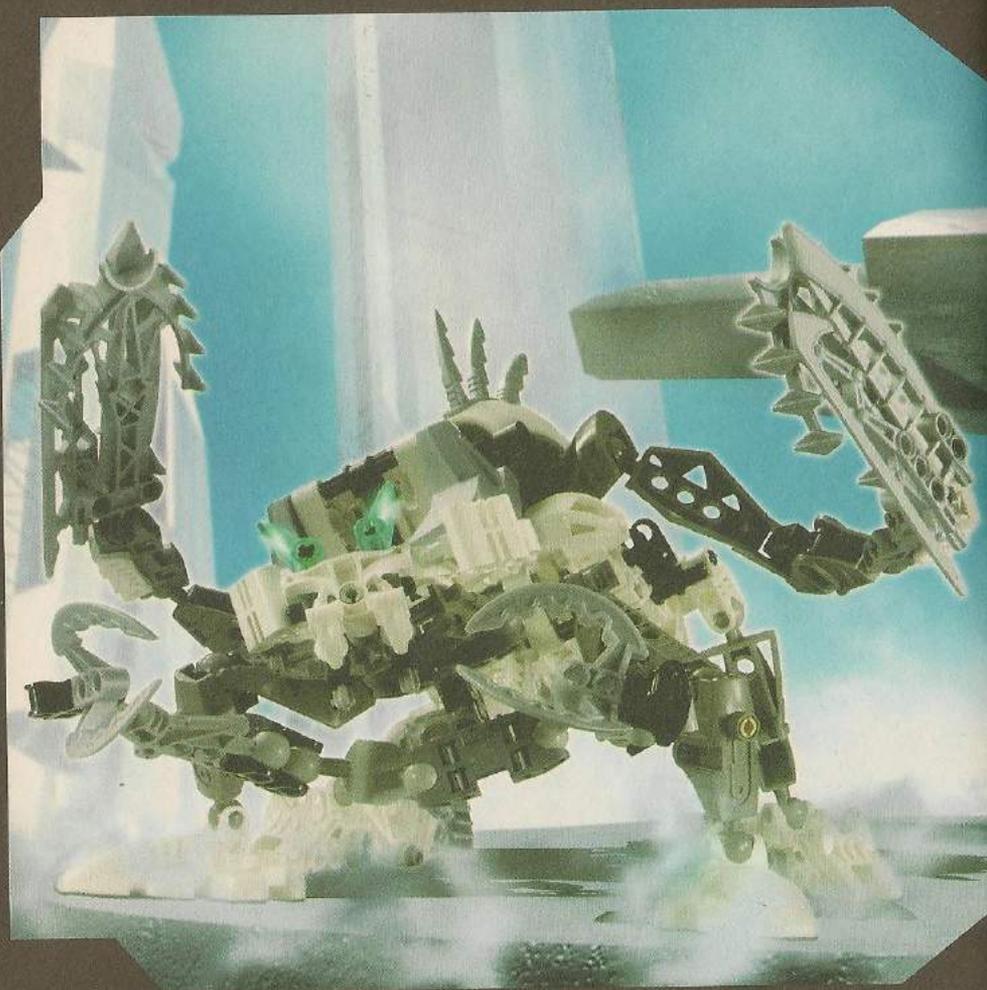
Неизвестно, откуда взялись Исчезающие быки и как они приобрели свои удивительные свойства. Известно лишь одно: они обладают природной способностью, сходной со свойствами телепортационного Канои-диска. В случае опасности эти создания растворяются в воздухе, оставляя после себя лишь призрачный, медленно тающий в воздухе силуэт. Сам же бык появляется в другом месте, безопасном. Насколько эти Раи способны контролировать расстояние и направление своей телепортации, непонятно. По-маторанам случалось время от времени наткаться на останки Исчезающего быка, материализовавшегося внутри камня или другого плотного объекта.

Исчезающий бык — растительоядный зверь, он проживает скудной растительностью, произрастающей на скалах По-Метру. В те времена, когда город был атакован ползучими лозами Морбузака, быки кое-где помогали обороне города, поедая отростки лиан. Хотя порой, при увеличении популяции, эти Раи могут причинять некоторые разрушения. По-матораны в конце концов научились смиряться с их присутствием в своём метру. Да и какой у них выбор — с Раи, способными исчезать и появляться?

Раага Поукс рассказывает: «Главная хитрость при поимке Исчезающих быков — помнить, что они стадные создания. Куда пойдёт один, туда же последуют и другие. Устройте небольшой камнепад или оползень, чтобы вспугнуть их. А затем внимательно следите, когда исчезнет первый бык и где он появится снова. Скорей отправляйтесь к тому месту, и, может быть, вам удастся поймать третьего или четвёртого быка, когда он возникнет перед вами... если, конечно, он не возникнет прямо у вас на голове».

ДИЗАЙН — МЭТТЬЮ ЛОНГУА





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — КО-МЕТРУ

Морозные жуки могут служить классической иллюстрацией утверждения — «внешний вид обманчив». Посмотреть со стороны — крупные насекомые с очень агрессивными повадками. Однако кое-кто считает, что их поведение служит лишь маской для интеллекта почти маторанского уровня и что их привычка селиться возле Башен Знания — это нечто большее, чем простое совпадение.

Закованные в тяжёлую броню, вооружённые острыми как бритва когтями, Морозные жуки наделены всем необходимым, чтобы защищаться от хищников. Они легко могли бы изгнать с территории Ко-Метру других мелких Раи и стать её единственными полновластными хозяевами. Вместо этого представители данного вида большую часть времени тратят на попытки пробить себе путь внутрь Башен. Есть сведения, что некоторые Морозные жуки якобы поедали кристаллы, используемые для выращивания новых Башен Знания.

Маторо однажды выдвинул теорию, в соответствии с которой часть Морозных жуков, съев кристаллы памяти, каким-то образом сумела абсорбировать находящиеся внутри них знания, а потом передала их остальным членам сообщества через своего рода сознание роя, что, таким образом, привело к повышению интеллектуального уровня всего вида в целом. Возможно, данные выводы могут показаться поспешными, однако они объясняют поведение Раи. Они вкусили знаний — и хотят ещё.

Раага Норик рассказывает: «Судя по словам Нюю, возможно, было бы лучше, если бы Висораки в конце концов расправились с этими созданиями. Учитывая, что Башни Знания сейчас не охраняются, трудно даже сказать, какой вред жуки могут причинить, если прорвутся внутрь. Какой бы ни была правда об этих тварях, у меня такое ощущение, что они и так уже достаточно умны».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ТА-МЕТРУ

Доменные саламандры — скрытные существа, населяющие тёмные расщелины плавилен и кузнечных пещер Та-Метру, — редко попадались на глаза даже тем маторанам, что жили и работали в этой части города. У этих Раи длинные мощные конечности, которые позволяют им прыгать на большие расстояния. Острые изогнутые когти помогают им удерживаться практически на любой поверхности. Доменные саламандры могут также пролетать небольшие расстояния с помощью вращающихся крыльев и длинных гибких хвостов, приспособленных для того, чтобы контролировать точность полёта.

Выпрямившись, эти Раи по росту будут примерно равны Тоа, однако они предпочитают передвигаться согрившись. Несмотря на устрашающую наружность, саламандры неагрессивны. Если же их разозлить, они цепляются друг за друга и нападают роем, легко одолевая даже крупных врагов. Один маторанин, переживший подобный инцидент, описывает свои ощущения так: «Будто вонзались тысячи докрасна раскалённых игл».

Оглядываясь назад, Тоа Вакама теперь понимает, что поведение Доменных саламандр могло бы служить подсказкой к тому, что происходило в Метру Нуи, — если бы он вовремя обратил на это внимание. Вскоре после появления в городе лиан Морбузака саламандры целыми стаями стали убегать подальше от Великого Горнила. Позже было обнаружено, что там поселился царский корень Морбузак, вынуждая зверей к уходу. Поскольку в настоящее время множество домен бездействует, саламандры селятся и размножаются над окружающими метру небольшими вулканическими жерлами с жидким протодермисом.

Раага Норик рассказывает: «Если вы хотите познакомиться с этими Раи, вам необходимы терпение, бесшумная походка и смелость. Доменных саламандр никогда не застать в одиночку. Всю свою жизнь они проводят среди товарищей по гнезду. Схватите одну — и тут же на вас налетят остальные. Так что сперва дважды подумайте, действительно ли вам так уж остро необходима Доменная саламандра, потому что за её поимку вам, возможно, придётся дорого заплатить».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Все когда-либо виденные Стражи ворот выглядят относительно небольшими существами. Однако попробуйте приблизиться к какому-либо из них — и задолго до того, как вы подойдёте вплотную, вас отбросит в сторону сильным ударом, хотя Страж вроде бы даже и не прикасался к вам. Причина в том, что на самом деле Страж ворот в два-три раза крупнее своих видимых размеров. Он проецирует уменьшенный образ самого себя, оставляя истинное тело скрытым.

Уменьшенная копия повторяет действия большого невидимого Стража. Например, резкий взбрык его ноги отражает реальный пинок настоящего Стража, который может простираться гораздо дальше и быть мощнее. Его противники часто доводят себя до изнеможения, пытаются повалить наземь находящегося у них перед глазами мелкого Раи, тогда как истинный противник остаётся невидимым. Стражи ворот следуют за Висораками и используются последними в качестве часовых для тех своих поселений, которые важны, но не настолько, чтобы для их охраны требовались Кагараки.

Если уловка Стража ворот остаётся нераскрытой, сражение с ним может оказаться очень коротким. Тоа Хордика Нокама однажды оказалась слишком близко от одной из этих тварей, и ей грозила серьёзная беда. Её спасла лишь быстрота и сообразительность Рааги Гааки.

Раага Гааки рассказывает: «Хотя это и не водное создание, так сложилось, что именно я могу лучше всего рассказать о нём. Стражи ворот мелки, злобны и трусливы. Они прячутся за ложным обликом, чтобы было удобнее нападать. Мало того, что Висораки явились в Метру Нуи, так они ещё и привели с собой этих мерзких тварей».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Гукко — привычное зрелище в небесах над Ле-Метру. Эти птицы предпочитают гнездиться в путанице кабелей в некогда оживлённой части города. Миролюбивые существа склонны летать небольшими стаями в поисках восходящих воздушных потоков, помогающих им дольше парить в воздухе.

Гукко — красивые создания с длинным грациозным телом и четырьмя гибкими крыльями. Практически целыми днями они кружат в небесах, то плавно снижаясь, то взмывая вверх, чтобы заметить приближение хищника. Птицы очень стремительны, что имеет и отрицательную сторону, так как это привлекает к ним обожающих скорость Фазовых драконов.

На первый взгляд Гукко склонны к послушанию, но это впечатление обманчиво: их крайне трудно приручить и выдрессировать. Многие Ле-матораны пытались полетать верхом на Гукко, но в конечном итоге все они очень быстро оказывались на земле. Даже Матау, когда он ещё был маторанином, безуспешно пытался оседлать одну из этих птиц — теперь он утверждает, что Гукко вообще не годятся для дрессировки. По иронии судьбы первым, кому удалось полетать на Гукко, оказался Ную.

Раага Куалус рассказывает: «Видели бы вы лицо Ную, когда мы поднялись на спинах Гукко. Попомните мои слова: если нашим Тоа удастся спасти маторанов и увезти их на остров, о котором они рассказывали, им очень повезёт, если там окажутся Гукко. Хоть они и миролюбивые создания, но попробуй только какой-нибудь Нуи-Рама покуситься на их гнёзда, и вы увидите, как здорово они умеют драться».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ – ВЕСЬ ГОРОД

Судя по названию этого Раи, можно подумать, что он связан с Ко-Метру. На самом деле Ледовый паразит встречается по всему Метру Нуи. В прошлом он не представлял реальной опасности. Однако со времени разрушения Метру Нуи вредители, сбиваясь в стаи, начали нападать на более крупных животных. По-видимому, их вращающиеся органы абсорбировали каким-то образом энергию толчков, так что теперь они способны заставить свою жертву буквально рассыпаться на куски.

Ледовым паразитам есть кого опасаться и кроме Висораков. Постоянное возрастание их числа в городе привело к столкновениям с Кавиниками и Каменными крысами, причём эти конфликты ослабляют все стороны, делая и тех, и других, и третьих лёгкой добычей для пришлых орд. К тому же постоянное использование ими своих вращательных органов приводит к дополнительным разрушениям в городе. Немало Ледовых паразитов кончают тем, что оказываются погребены под грудями щебня, возникшими из-за ими же самими сгенерированных сейсмических волн.

Венуа отметил, что поимку этих Раи необходимо отнести к самым приоритетным по двум причинам. Во-первых, оставаясь на свободе, они окончательно разрушат Метру Нуи. А во-вторых, существует вероятность того, что Висораки заставят Ледовых паразитов мутировать во что-то ещё похуже, во что-то слишком ужасное, чтобы это можно было себе представить.

Раага Бомонга рассказывает: «Сложность не в том, чтобы их поймать. Сложность в том, чтобы не дать им обрушить находящиеся поблизости строения. Найти этих зверюг, впрочем, нетрудно даже в темноте. Достаточно поискать, где трясёт».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Кагарак — это чрезвычайно мощная разновидность паука Висорака; его размеры составляют от шести футов¹ в высоту и девяти футов в ширину до двенадцати футов в высоту и восемнадцати футов в ширину. Они служат в качестве лейтенантов при Рудаке и Сидораке, охраняя жизненно важные участки, такие, как Колизей, или руководя отдельными частями вышедшей на охоту орды.

Органы ротука у Кагараков могут окутывать врага тёмным полем, которое передвигается вместе с хозяином, куда бы тот ни пошёл. Хотя внутри этого тёмного поля жертва остаётся живой, она не в состоянии ни видеть, ни слышать того, что происходит снаружи, и не способна также общаться с кем-либо, находящимся вне этой сферы. Для стороннего наблюдателя это выглядит так, будто противник Кагарака попросту исчез.

Кагараки способны также использовать вращательные органы для того, чтобы открывать проходы в Зону мрака, выпуская оттуда Зивона. Учитывая, что они могут также посылать Зивона обратно, предполагается, что они являются единственными существами, способными предотвратить уничтожение орд Висораков прозорливым Зивоном. Некоторые Кагараки оснащены также метательными органами, используемыми для бросков снарядов при осадах.

Раага Поукс рассказывает: «Кагараки разные по размерам и окрасу, но нрав, к сожалению, у них одинаковый — злобный. Ируини предложил однажды вывести какого-нибудь Кагарака из строя сразу после того, как тот вызовет Зивона, чтобы таким образом лишить Висораков возможности избавиться от чудовища. Однако план был отвергнут, поскольку Зивон, оставшись на воле, уничтожил бы всё вокруг».

¹ Фут — единица длины в системе английских мер. 1 фут = 0,3048 м.





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

Бык Кане-Ра — один из крупнейших растительноядных Раи Метру Нуи. Его размеры и сила — главные причины того, что этот вид до сих пор жив, причём в таких количествах. Хотя Муака и может счесть Кане-Ра соблазнительным обедом, острые бычьи рога делают брошенный ему вызов рискованным делом.

Как это ни удивительно, бык Кане-Ра не является стадным животным. В отличие от многих иных тварей, чтобы защитить себя, ему не требуется помощь других представителей своего вида. К тому же растительный покров в По-Метру недостаточен, чтобы поддерживать жизнедеятельность крупных стад. Кане-Ра склонны бродить в одиночку, максимум — по двое, по трое, день напролёт поедая корм, а ночами находя убежище в пещерах. В маторанской легенде говорится, что лабиринт туннелей охраняется Кане-Ра-мутантом, но большинство считают, что это выдумки.

Обычно Кане-Ра не представляет угрозы для маторанов. Однако попытка подойти к какому-нибудь из этих Раи слишком быстро или слишком близко почти наверняка спровоцирует нападение последнего. Кане-Ра крайне ревниво относятся к своей территории, что приходится узнавать на личном опыте многим Нуи-Джага.

Раага Поукс рассказывает: «Если Кане-Ра кидается на вас, не убегайте. Если у вас нет Маски Скорости, вам всё равно не оторваться от него. Стойте неподвижно, опустив руки вдоль туловища, избегайте смотреть Раи в глаза. Если он решит, что вы не представляете для него угрозы, он прекратит нападение. А если не прекратит, вы уже не сможете пожаловаться на то, что я дал вам дурной совет».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ТА-МЕТРУ

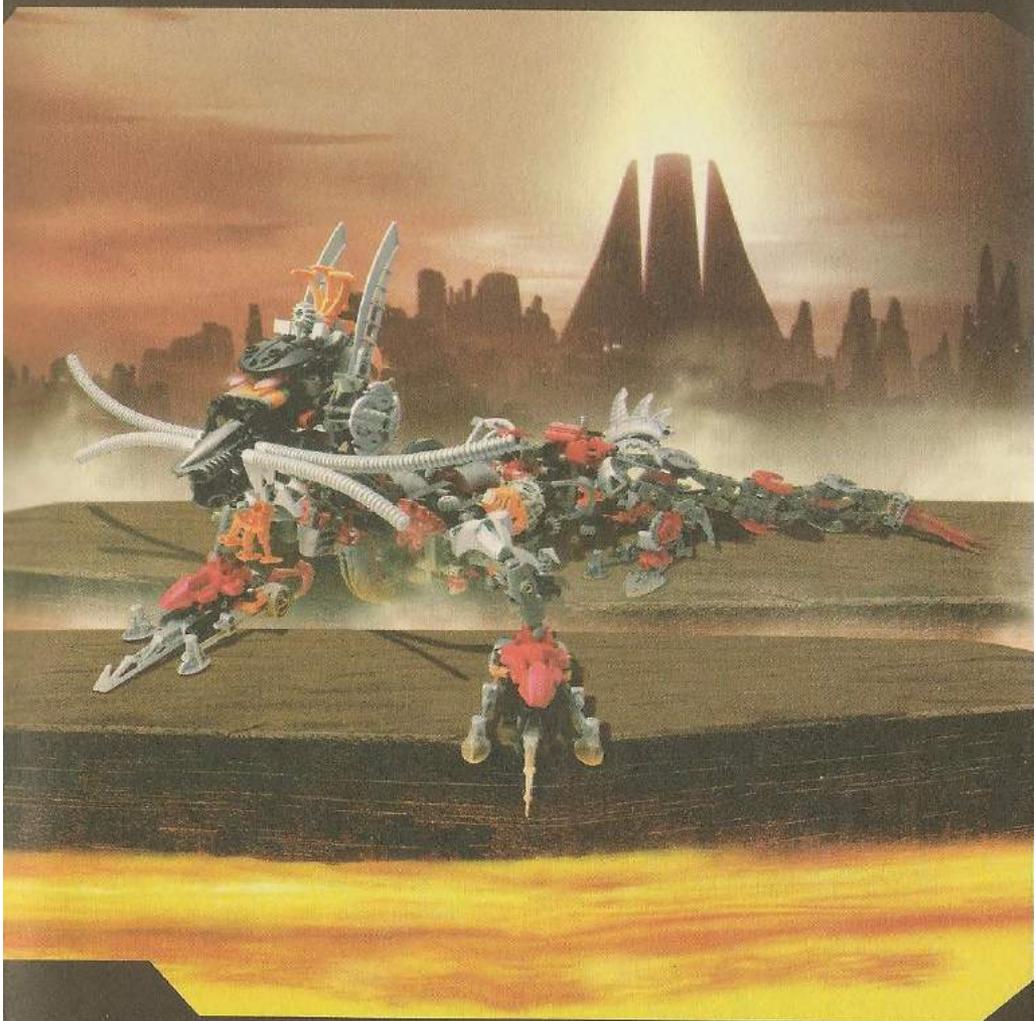
Дракон Канои — таинственный зверь, исчезнувший из Метру Нуи, по-видимому, более тысячи лет назад. Скупые сведения об этих Раи можно обнаружить в Архивах, и все данные, что там содержатся, доступны обсуждению и интерпретации. Представляется, однако, несомненным, что это величественное существо было одним из самых могучих Раи, когда-либо появлявшихся в легендарном городе, и, возможно, было способно соперничать даже с объединённой силой Тоа.

Отрывочные сведения описывают дракона как чудовищного вида рептилию, выходившую из самых жарких домен и горнил Та-Метру. Окутанный огнём и дымом, Канои мог летать, извиваясь в небе, как скользкая змея. При полёте с него обычно сыпались горячая зола и пепел, оставляя своего рода напоминание о его огромной силе. В битве дракон полагался на острые когти и умение дышать огнём. На конце его длинного хлыстовидного хвоста расположены два раскалённых шипа, которыми он бил застигнутого врасплох противника.

Особенностью этого Раи, которую стоит отметить, является его поблёскивающая шкура, покрытая, подобно черепице, чешуёй из прочнейшего протодермиса. По всей этой броне разбросаны диски, очень похожие на Маски Канои. Некоторые исследователи позволяли себе порой спекулятивные предположения, что это и впрямь самые настоящие Маски Силы, однако большинство считают, что это маскоподобные выросты протодермиса, использовавшиеся для того, чтобы заманить Тоа на погибель.

Раага Поукс рассказывает: «Я расспрашивал Вакаму об этой твари. Уже многие поколения не видывали в городе дракона Канои. По словам Вакамы, Тоа Ликан и десять его товарищей давным-давно вышли на битву против него и сумели изгнать его из города. Сверх этого Вакама ничего не знал, а Ликан не удосужился поведать ему что-то ещё на этот счёт. Такое умолчание очень многозначительно и позволяет представить, как ужасно было то сражение».

ДИЗАЙН — ТАЙЛЕР ХЕРБСТ





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

В окрестностях Га-Метру рыщут в поисках добычи сбившиеся в стаи волкоподобные создания — Кавиники. Изгнанные много лет назад из По-Метру, они нашли приют у Га-маторанок и использовались ими для охраны малозначимых объектов. Однако по натуре они оказались столь агрессивны, что были способны нападать и на тех, кто не замышлял ничего дурного. Усилия изгнать их из школ и лабораторий рафинирования протодермиса оказались в значительной мере неудачными. И теперь, с уходом маторанов, в опустевшем Га-Метру по ночам правят бал Кавиники.

Главное оружие Кавиников — когти и зубы. Они также большие любители ползать. Они взбираются на стены зданий и прячутся, поджидая возможность спрыгнуть на кого-нибудь. К сожалению, Висораки научились использовать эту их особенность против них самих: часто одна паукообразная тварь высылается вперёд в качестве приманки для Кавиников, тогда как остальная орда прячется в засаде, пока Раи не обнаружит себя.

Одним из странных обстоятельств, связанных с Кавиниками, является то, что их популяция, судя по всему, возрастает. Была выдвинута гипотеза, что нечто в какой-то из лабораторий Га-Метру каким-то таинственным образом способствует дуплицированию этих Раи. Это, с одной стороны, позволяет надеяться на увеличение их численности, но с другой — делает Га-Метру ещё более опасным местом для прогулок.

Раага Ируини рассказывает: «Попробуйте схватить сидящего на своём насесте Кавинику и скажите спасибо, если он не отхватит вам руку, а то и обе. Даже после того, как будет покончено с Висораками, нас ожидает много хлопот с тем, чтобы загнать Кавиников в клетки и выяснить причины роста их популяции. В противном случае Метру Нуи быстро окажется под их властью».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — НЕ ИЗВЕСТНА

Многими Раагами Китонгу рассматривается как миф. Считается, что это создание происходит от одного вида мощных Раи, которые истреблялись охотившимися на них Сидораком и ордами Висораков до тех пор, пока не осталась одна-единственная особь. Этот Китонгу счёл за лучшее впасть в спячку. Место, где он нашёл себе убежище на время сна, обнаружить не удалось, однако оно по-прежнему активно разыскивается Раагами и Тоа Хордика.

Китонгу необыкновенно силён. Его похожие на лезвия когти обладают способностью исцелять любое существо, мутировавшее в результате воздействия яда Висораков. Его крутящийся щит может поглощать любую направленную против него энергию, проводить её сквозь броню и посылать обратно на врагов с помощью вращающегося органа ротука. Глаза Китонгу спрятаны за ярко-алым шаром, который служит для отвлечения внимания; легенда утверждает, что эти глаза способны различить в каждом встречном, несёт ли это существо добро или зло. Раи подарит исцеление лишь тем, кто действительно этого заслуживает, так как, чтобы исправить вред, причинённый ядом Висораков, требуется очень много энергии.

Китонгу уязвим для ротука-органа Сидорака; ему так же способен причинить вред яд Висораков — если его окажется очень много. Будет ли Китонгу когда-нибудь найден и, если будет, захочет ли он помочь Тоа Хордика, покажет будущее.

Раага Поукс рассказывает: «Норик настаивает, что Китонгу существует. Ируини утверждает, что это миф. А я? Если есть хоть малейший шанс исцелить Тоа Хордика, я сделаю всё, что от меня зависит, чтобы найти этого Раи. В конце концов, в значительной мере именно ради этого мы и вернулись в Метру Нуи».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

Киканало — это крупные Раи, живущие большими стадами в каньонах По-Метру. С помощью своего мощного рога они раскапывают почву, выворачивая из неё обломки протодермиса. Это было бы делом, заслуживающим самого большого одобрения, поскольку По-матораны могли бы пускать найденные Раи камни на повторную переработку, если бы не то обстоятельство, что в ходе своей полезной деятельности Киканало ненароком вытаптывали целые деревни.

Долгое время их считали глупыми, пока Тоа Метру Нокама не обнаружила, что они необыкновенно умны. Она уверяет, что они помогали Тоа в борьбе против Ваков. Киканало умеют справляться с врагами разнообразными способами. Самый распространённый — с разбегу растоптать врага. Нередко, подпрыгнув высоко в воздух, зверь приземляется прямо на голову противника. В случае необходимости Киканало, собравшись стадом, могут издавать мощный рёв, заставляющий врагов разлетаться подобно песчинкам урагана, созданного Тоа Матау.

Численность их снижается по мере того, как Висораки всё сильнее сжимают кольцо вокруг Метру Нуи. Слишком гордые, чтобы прятаться, эти создания бросают вызов паукообразным тварям, пытаясь время от времени сражаться с ними, однако по большей части проигрывают в битве. Если не удастся остановить Висораков, рано или поздно из этих удивительных существ не останется ни одного.

Раага Поукс рассказывает: «Я сделал всё, что в моих силах. Хотел бы я иметь бывшую маску Нокамы, чтобы получить возможность беседовать с этими зверями, хотя сомневаюсь, что они стали бы меня слушать. Они твёрдо решили сражаться за то, что принадлежит им, но Висораки превосходят их числом. Ещё два, самое большее три месяца — и знаменитые пробеги стад Киканало, возможно, уйдут в историю».

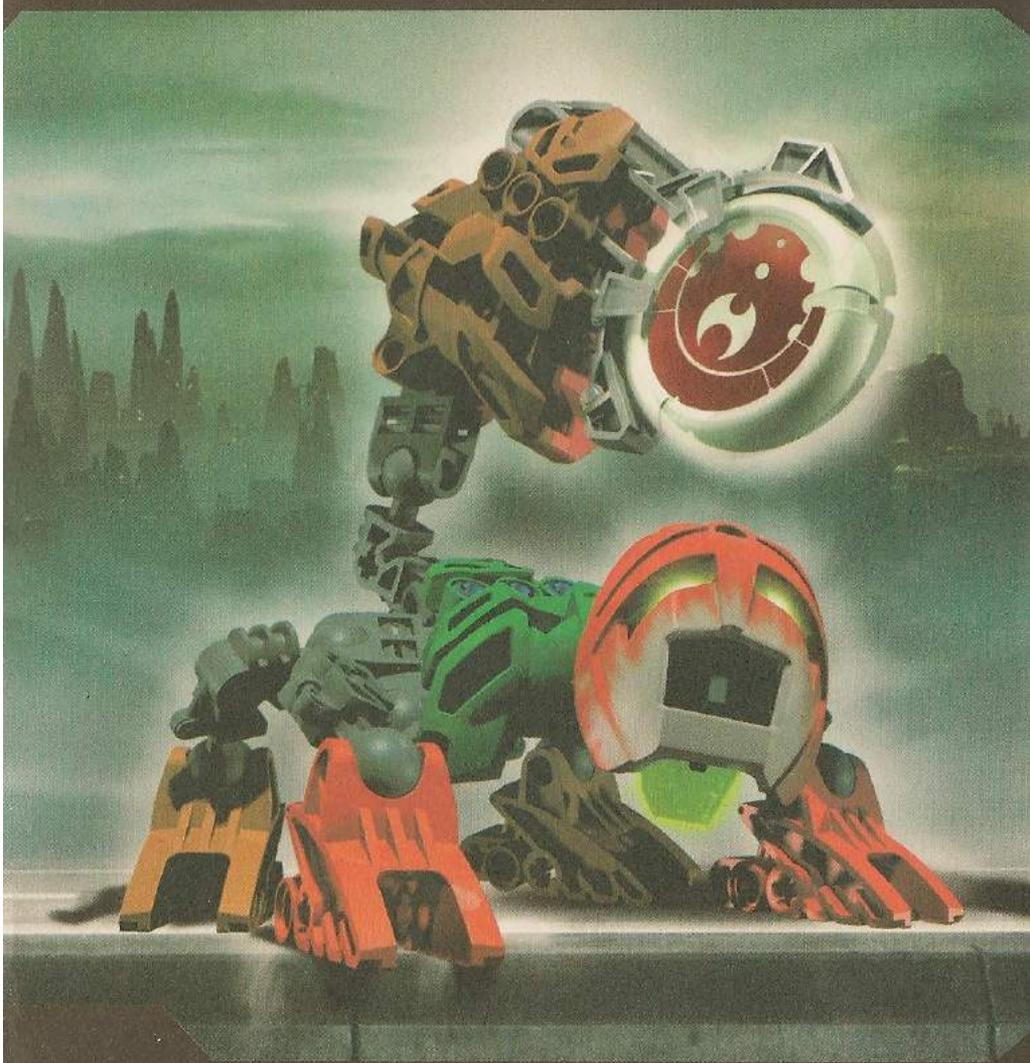
ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Чаще всего Кинлоку можно встретить около Мотоцентра, однако его случалось замечать и в окрестностях Ко-Метру, и в кварталах Та-Метру. Хотя по внешнему виду это существо напоминает насекомое, на самом деле оно является особо вредной формой крупных грызунов.

Будучи отдалённым родичем Каменных крыс из Ону-Метру, этот Раи, похоже, является результатом эксперимента по выведению животного, обладающего максимально эффективной пищеварительной системой. Итогом этого неудачного опыта стало появление вечно голодного существа, готового пожрать всё на своём пути. Обычно Кинлоки нападают большими стаями и способны за несколько секунд обглодать весьма крупный остов.

У Кинлок есть одна необычная способность — носить с собой диски Канока, которые они мечут, как катапультай, в своих противников. Недостаток силы и дальности броска возмещается у них величайшей точностью попадания. Канока-диски у этих зверей бывали замечены самые разнообразные, но чаще всего они используют диски ослабляющего действия, чтобы замедлить движения противника.

Раага Бомонга рассказывает: «Уродливы. Что может быть хуже, чем, выглянув из окна, увидеть стаю направляющихся в вашу сторону клацающих зубами свирепых Кинлок? Я вам скажу, что может быть хуже: находиться в своём жилище, когда они придут туда».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — НЕ ИЗВЕСТНА

В огромных Архивах Ону-Метру содержалось множество странных созданий, но мало кто из них мог сравниться причудливостью с Краавой. В Метру Нуи видели лишь одного такого зверя, который незадолго до Великого Катаклизма находился в секторе Архивов с самыми надёжными стенами. Матораны-исследователи были потрясены его необычайными способностями, но им так и не удалось проникнуть в тайну, окружающую это существо.

На первый взгляд данный Раи не внушает страха и не кажется опасным. Обладающий коротким коренастым телом и очень длинной шеей, Краава передвигается вразвалочку, что выглядит весьма комично. У него два светящихся глаза, цвет которых меняется от голубого к красному, если он попадает во враждебную среду.

Судя по всему, первейшим средством защиты для Краавы служит способность абсорбировать любую направленную против него силу, преобразуя энергию атаки в увеличение собственных физических размеров. Чем больше он получает ударов, тем крупнее и сильнее становится. Существует ли верхний предел потенциалу роста этого зверя, не известно. Содержание Краавы в Архивах было чрезвычайно трудным делом, поскольку этот Раи часто убегал и устраивал в помещениях разгром.

Раага Поукс рассказывает: «Тот Краава сейчас бежит на свободе по Метру Нуи, и никто не знает, где именно. Вероятно, он попался в лапы к Висоракам, хотя, даже если это и так, я не стал бы биться об заклад, что они смогут удержать его. Много бессонных ночей я провёл, пытаюсь придумать способ поймать его, не нанося ни единого удара, так как я не очень-то стремлюсь к встрече с этой тварью».

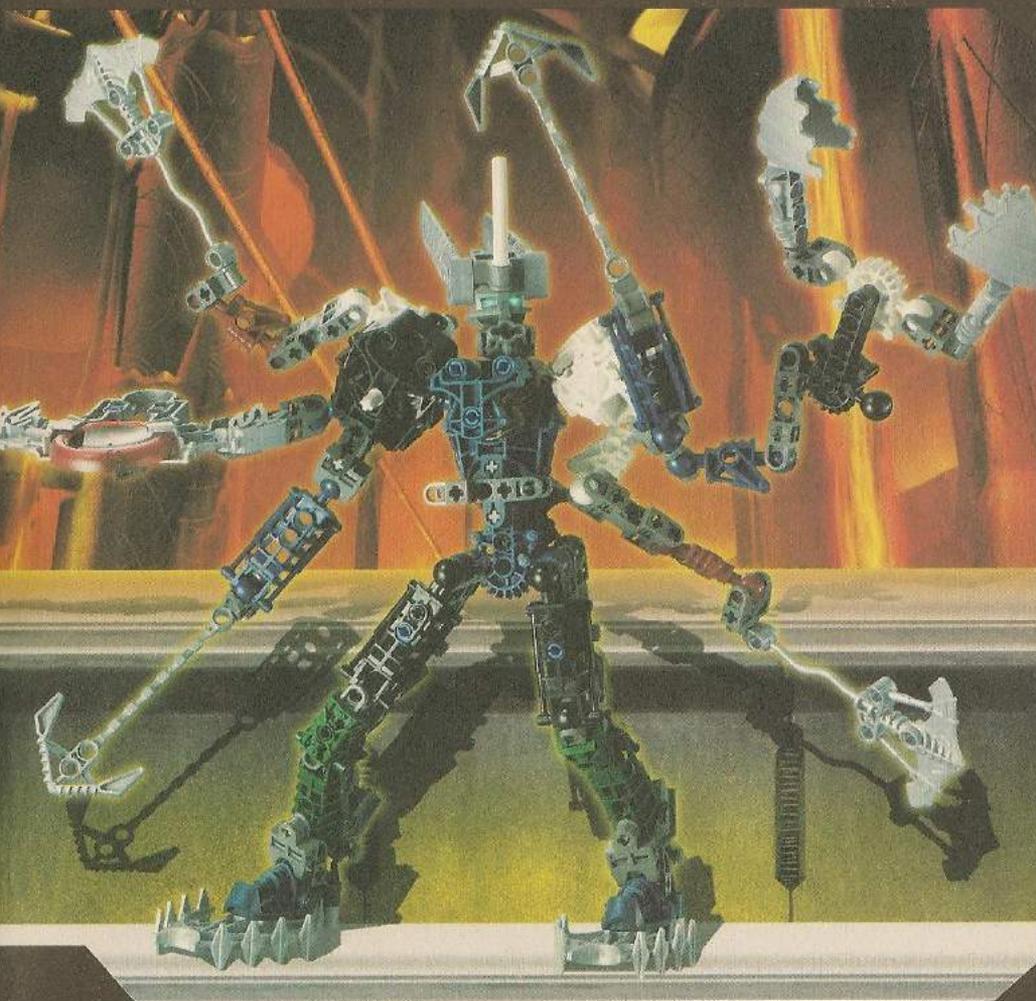
ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — СЛУЖЕБНЫЕ ТУННЕЛИ АРХИВОВ

Крака — это чрезвычайно умная, умеющая изменять форму Раи, которая многие годы провела в туннелях под Архивами. Она обладает уникальной способностью менять облик, принимая вид любого живого существа или комбинации живых существ, которые попадались ей на глаза. В момент метаморфозы она приобретает способности тех, кого имитирует, в совершенстве подражает им и даже получает кое-что из их знаний. Крака умеет разговаривать (говорит и понимает по-маторански), придумывает сложные планы и может обмануть кого угодно. Лишь Рааги сумели разгадать её притворства.

Впервые Тоа Метру столкнулись с этой Раи, изучая вероятность затопления Архивов. Крака почти победила Тоа, неудача постигла её лишь при попытке воспроизвести способности всех шести Тоа одновременно. Позже она помогала героям в борьбе против Висораков. Когда её видели в последний раз, она исчезала в Зоне мрака вместе с Тахтораком и Зивоном.

Хотя Крака долгое время была уверена, что она — единственная в своём роде, Раага Поукс выяснил и сообщил ей, что некогда на какой-то другой земле существовало множество таких же созданий. Другие представительницы её вида, насколько известно, были пойманы Висораками и в настоящее время, предположительно, истреблены.

Раага Поукс рассказывает: «Некоторые Раи свирепы, некоторые миролюбивы, некоторые доброжелательны, а некоторые настолько склонны ко злу, насколько может быть склонным ко злу лишённое разума создание. Крака же объединяет в себе и первое, и второе, и третье, и четвертое, и ещё многое сверх того. Разработать план для её поимки невозможно, потому что никогда нельзя знать заранее, как она будет выглядеть и какой фортель вздумает выкинуть. Так что будьте осторожны: следующий же Раи, который попадётся вам на глаза, может оказаться ею».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Обнаруженные прокладчиками шахт в районе Ону-Метру много лет назад, Лораки встречаются теперь по всему городу. Эти огромные крылатые змеи обладают широкой пастью, полной щёлкающих зубов, а их чешуйчатые шкуры обычно покрыты слизью и другой мерзкой грязью. Лораки — это зрелище, вселяющее ужас, однако их отвратительный вид — цветочки по сравнению с агрессивными, злобными повадками.

Живущие в темноте, Лораки в своё время оказались особенно трудной проблемой для архивистов и технических работников в Ону-Метру, однако хотя бы одного маторанина, готового поделиться своей историей о встрече с Лораками, можно было найти в каждом метру. Маторанов, удиравших с работы, чтобы отправиться на исследование туннелей, предостерегали насчёт того, что Лораки могут таиться где угодно. Турага Дьюм даже объявил этих тварей охраняемым видом, в надежде, что это положит конец раскопкам, грозившим возможностью наткнуться под землёй на одного из этих монстров.

Висораки, похоже, решили сделать из Лораков своих питомцев. Тоа Метру вскоре после возвращения в Метру Нуи столкнулись с мутировавшей разновидностью этой твари и едва смогли пережить ту встречу. Возможно, орды планируют провести поголовное мутирование этих Раи и поработить их, чтобы использовать при дальнейших завоеваниях.

Раага Норик рассказывает: «Обычно Лораки нападают толпой и, извиваясь, преследуют добычу, пока им не удаётся свалить её просто за счёт своей живой массы и многочисленности. Лорак-мутант в среднем в три-пять раз превосходит размерами обычную особь и в одиночку способен превратить любое место в зону катастрофы. Лучший способ справиться с ними, если не бежать и не прятаться, — это не дать им взлететь, потому что по земле они передвигаются намного медленнее».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — НЕ ИЗВЕСТНА

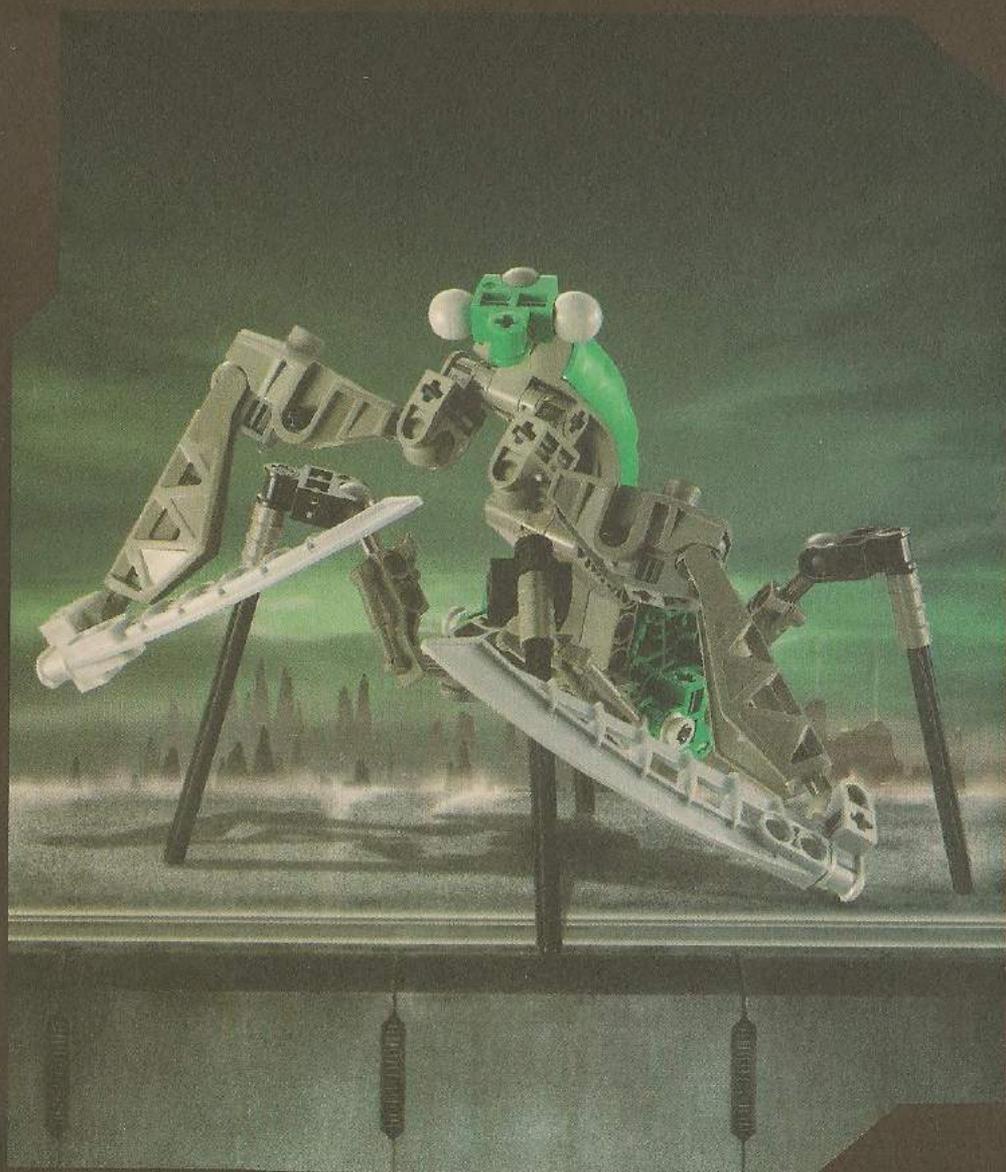
Манасы — это удивительно мощные, напоминающие по форме крабов создания, чьё происхождение и повадки остаются загадкой. Единственное сообщение о них пришло от Тоа Метру, которые заметили два экземпляра этого вида во время плавания от Метру Нуи к острову за Большим Барьером. Они назвали их Манасами, что по-маторански означает «чудовище», — в соответствии с их размерами, внешним видом и свирепостью.

Венуа выдвинул гипотезу, что Манасы являются отдалёнными родичами крабов Уссалов, хотя Матау высмеял такое предположение. Теория Оневы состоит в том, что Манасы — это создания из доисторических времён Метру Нуи и им каким-то образом удалось выжить. Что касается Нуу, он заявил, что ему безразлично, откуда они взялись, его волнует лишь то, что они способны натворить в будущем.

С чем согласны все, так это с тем, что эти звери феноменально сильны, и представляется сомнительным, что Тоа в одиночку или даже группой победят их в схватке. К счастью, были замечены лишь два таких Раи, и, если повзёт, никто никогда их больше не встретит.

Раага Гааки рассказывает: «Я никогда не видела Манаса и, честно говоря, очень этому рада. Судя по тому, что сообщила Нокама, они и сами по себе яростные, свирепые звери. Только представьте себе, какие разрушения они учинят, если вдруг попадут под власть того, кто несёт настоящее зло».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Хотя размеры этих насекомоподобных созданий весьма велики — в среднем от шести до восьми футов в высоту, — повадки их отнюдь не соответствуют устрашающей наружности. Богомол встречается практически во всех шести метру, обычно стремится держаться поближе к окраинам, наведываясь в населённые районы лишь в поисках пищи.

Богомолы — ночные хищники, их излюбленной добычей являются Нуи-Рама, Нуи-Джага и кое-кто из их собственного рода. Если их не провоцировать, они довольно миролюбивы и хорошо приручаемы. Ону-матораны прежде запускали их в шахты и в туннели, чтобы очистить подземелье от огненных летунов и других селившихся там насекомых. За месяцы, прошедшие с момента прихода Висораков, богомолы обнаружили, что вкус паукообразных тварей тоже весьма недурён. Это вынудило Сидорака дать двум Кагаракам задание: выследить и выловить всех до единого богомол в городе.

Не известно ни одного случая спонтанного нападения этих Раи на маторанов, хотя в момент угрозы они будут защищаться. Богомол чрезвычайно проворен, он способен зажать врага между сильными передними лапами, а затем ужалить. Яд богомола оказывает успокаивающее, расслабляющее действие, быстро выводя противника из строя.

Раага Норик рассказывает: «Этих Раи можно назвать «врагами наших врагов». Зная, как ненавидят их Висораки, мы с Бомонгой предприняли особые усилия для того, чтобы отловить их и сохранить в безопасности в Архивах. Мы рассчитываем в подходящий момент выпустить их как ударную силу против орд».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — КО-МЕТРУ

Муаки — это могучие, напоминающие тигра звери. Ночные охотники, днём они спят в неиспользуемых секторах Архивов, а как стемнеет, пробираются к Ко-Метру в поисках добычи. Учёные, допоздна засиживавшиеся за работой в Башнях Знания, привыкли слышать раскатистое рычание этих Раи.

Муаки охотятся в одиночку. Для своих размеров они чрезвычайно проворны и способны одолеть почти любого Раи. Особенно они охочи до Ракши, которых считают деликатесом. Один-единственный Муака за несколько дней может полностью уничтожить подземную колонию Ракши. Вкус маторанов ему, похоже, не особенно нравится, но злобный и непредсказуемый нрав этого Раи делает его неизменно опасным для всех, кто окажется поблизости. Попытки ловить и дрессировать этих тварей потерпели сокрушительную неудачу.

Хотясь, Муаки полагаются исключительно на силу своих когтей. Вонзив их в жертву, зверь прижимает несчастное существо к земле, а затем довершает дело зубами, после чего тащит добычу в близлежащее логово.

Раага Поукс рассказывает: «Охотиться на Муаку? Не стоит. Все шансы за то, что, пока вы выслеживаете его, он выслеживает вас, — а он наверняка умеет это делать лучше вашего. Если уж вам совершенно необходимо поймать этого зверя, попробуйте использовать посох Ракши или ещё какую-нибудь вещь с их запахом в качестве приманки. Если Муака нападает на вас, не теряйте времени на раздумья — бегите, прыгайте, карабкайтесь, делайте что угодно. Муака может решить, что вы не стоите усилий, и отправится искать более лёгкую добычу».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

О летающем Раи под названием Нивок известно немного. Принято считать, что Нивок — это кличка, а не название вида. Впервые он появился в Метру Нуи года за полтора до Великого Катаклизма, приблизительно в то время, когда Макута выдавал себя за Турагу Дьюма. Нивок был любимцем Макуты и его шпионом, отслеживал сверху происходящее в городе, а затем доносил об увиденном хозяину.

Нивок — чрезвычайно мощная птица, напоминающая крупного ястреба или сокола. Он достаточно силён, чтобы без всяких усилий нести на себе маторанина, и, случалось, транспортировал «Дьюма» с места на место. Питается Нивок более мелкими летучими созданиями, преимущественно в Ле-Метру, пикируя на них и выхватывая их из гнёзд. В сражении Нивок полагается на клюв и когти — как для самообороны, так и для нападения.

После того как Макута проявил свою истинную сущность, он с помощью когтя мрака захватил этого Раи и абсорбировал его в свою собственную субстанцию. Позже Макута появился с крыльями Нивока на спине. Остаётся неизвестным, действительно ли этот Раи погиб, а также существуют ли в мире ещё представители его вида.

Раага Куалус рассказывает: «Я не хочу даже обсуждать эту тварь — нет, нет. Единственное, что удивляло меня, если уж речь зашла об этом мерзком создании, так это то, что у него хватало наглости охотиться на живую дичь, вместо того чтобы питаться падалью. Если бы он до сих пор пребывал в городе, ну... стыдно так говорить, но, думаю, я не стал бы лезть из кожи вон, чтобы спасти его от Висораков».

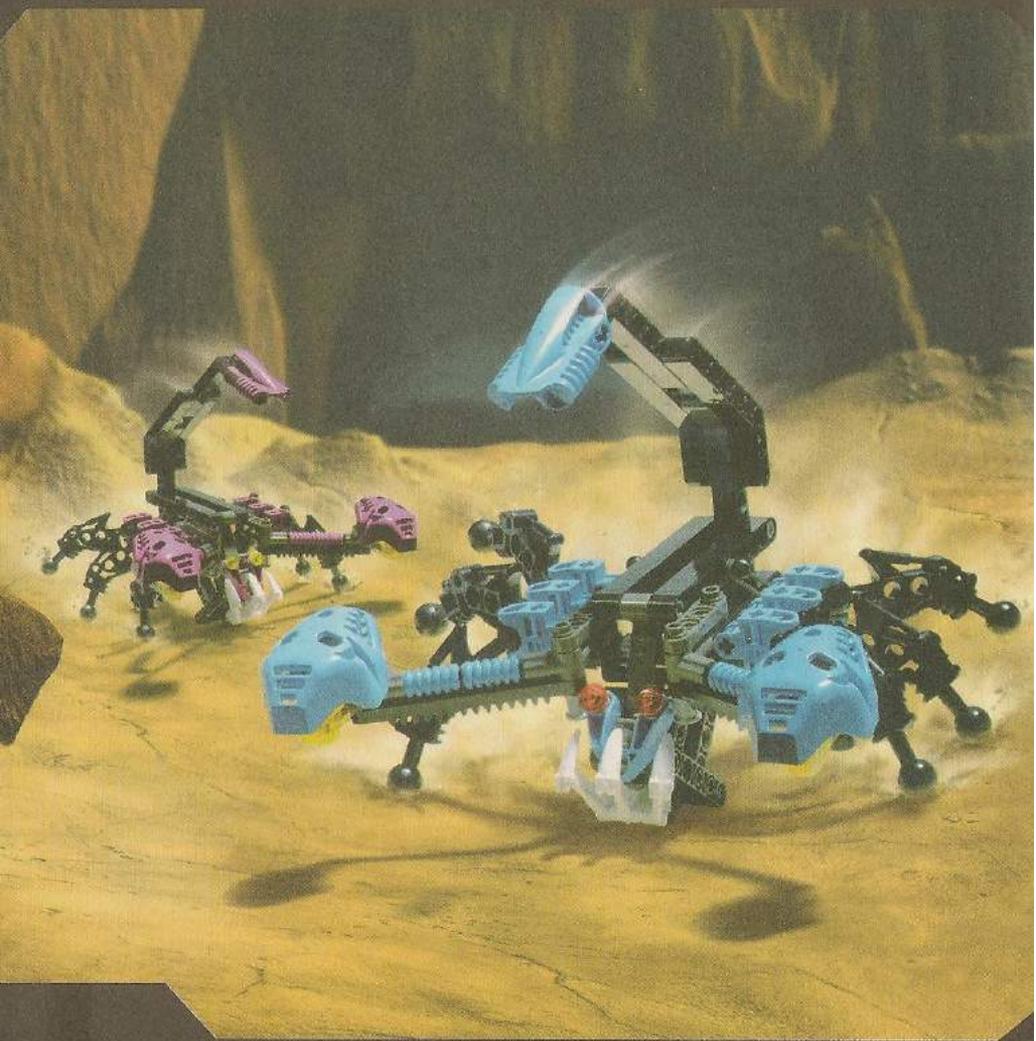
ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

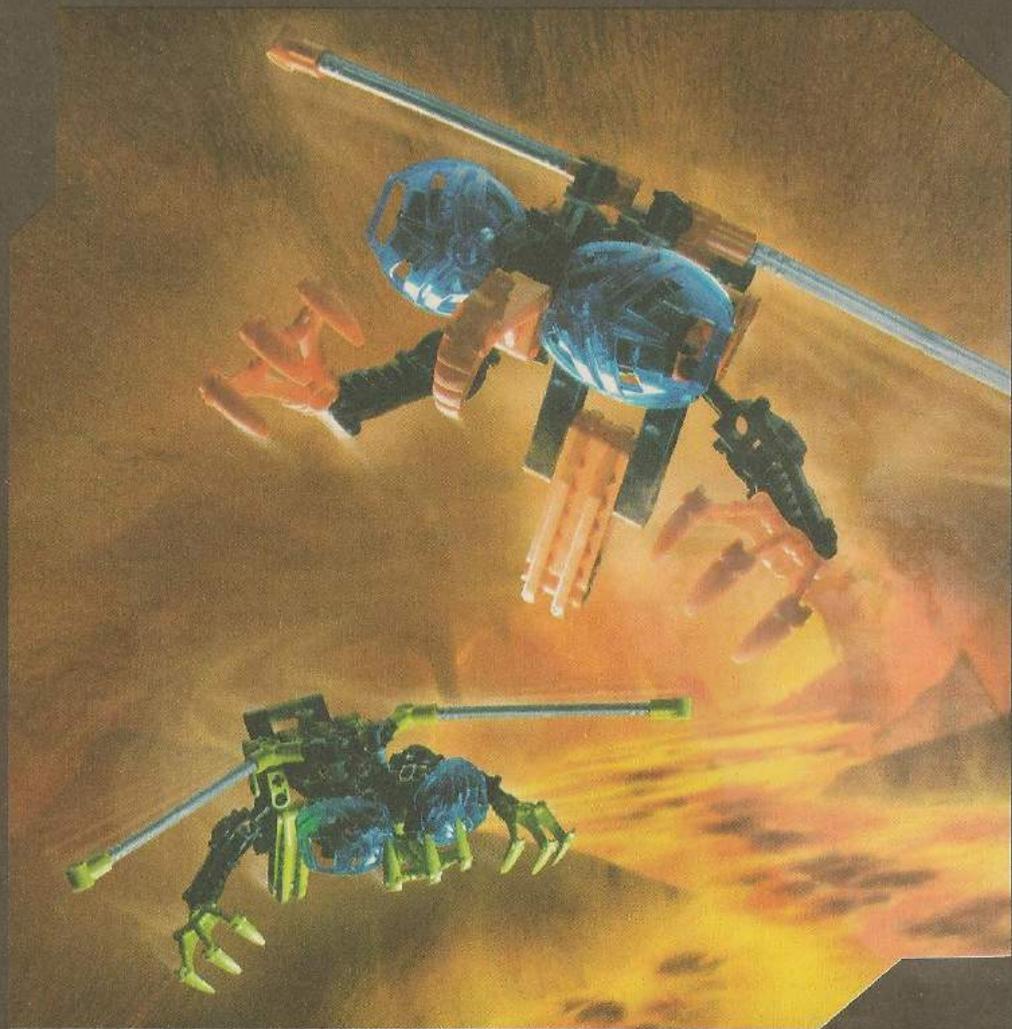
Нуи-Джага обитает на лишённых растительности пустырях рядом с Полями Скульптур По-Метру. Эти создания похожи на скорпионов, они в высшей степени вспыльчивы и злобны, всегда готовы ужалить чужака и даже друга.

Нуи-Джаги обычно охотятся стаями, что позволяет им возместить такой свой недостаток, как низкая скорость. Одна из этих тварей гонит перед собой дичь (загоняя обычно в каньон), а остальные ждут момента для удара. Как только дичь окружена, Нуи-Джаги начинают перекрикиваться. Издаваемые ими звуки напоминают звон бьющегося стекла.

Укусы этих Раи болезненны, а иногда смертельны. В некоторых районах Метру Нуи жала этих созданий считаются очень ценными, и известно, что По-матораны пытались на них охотиться. Но мало кто из охотников вернулся домой.

Раага Норик рассказывает: «Если вы пытаетесь поймать Нуи-Джагу, у вас есть лишь одно преимущество: то, что эти Раи не особенно умны. Самый эффективный способ их поимки — поставить рядом с тропой хрустальный экран. Нуи-Джага увидит собственное отражение и попытается его ужалить, решив, что это другая особь. Если он ударит достаточно сильно, его жало вонзится глубоко в хрусталь и с Раи можно легко справиться».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Воздух наполняется низким однотонным гудением... Треск крыльев... Тёмный силуэт закрывает солнце... Это сигналы, предупреждающие о нападении Нуи-Рама. Судя по записям, эти инсектоиды были одними из самых ранних Раи, представлявших угрозу для Метру Нуи, и отряды охраны порядка, Ваки, потратили столетия, пытаясь выжить их из гнёзд в Ле-Метру.

Нуи-Рама питаются жидким протодермисом, причём, по мнению маторанов, особенно их привлекает в нём нечистота. Потреблять его непосредственно из океана они избегают, так как это делает их уязвимыми для водных тварей, поэтому они предпочитают насыщаться из трубопроводов. Своим жалом они протыкают магнитное поле, окружающее трубу, после чего могут вволю пить из неё жидкий протодермис. Если они достаточно часто возвращаются для кормления в одно и то же место, поле может разрушиться и трубопровод рухнет.

Жало служит этим Раи не только для питания, они пользуются им также и как оружием для атак. Особенно опасны, если потревожить их гнёзда. Крылья Нуи-Рама настолько сильны, что запросто могут поднять в воздух Тоа. Естественным врагом Нуи-Рам являются птицы Гукко.

Раага Куалус рассказывает: «Уж поверьте, — мерзкие твари. Даже с одним справиться непросто, но попробуйте разозлить весь рой — и день для вас закончится очень быстро. Чтобы избежать опасности, лучше всего укрыться в помещении. Если такой возможности нет, отправляйтесь в Ко-Метру. При сильном холоде Нуи-Рама передвигаются медленнее, и, возможно, у вас будет время удрать от них. Что же касается их поимки: что подходит Висоракам, то подойдёт и вам — сети, сачки, всё, в чём они могут запутаться».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Загадочный Фазовый дракон — один из самых необычных городских Раи; его прежде часто видели проворно петляющим среди трубопроводов и кабелей в Ле-Метру. Размером это создание крупнее Тоа, и внешний вид его может напугать. На концах длинных мощных конечностей торчат острые когти, а пасть полна сверкающих белых клыков. Из глотки то и дело вырывается пламя, а тёмные с шипами крылья помогают Раи стремительно рассекать воздух.

Несмотря на устрашающий вид, Фазовый дракон имеет на удивление дружелюбный нрав. Он любит скорость и часто гоняется за повозками и крылатыми Раи. Его нередко видели летящим рядом с маторанскими воздушными аппаратами.

Фазовые драконы любят также мчаться наперегонки с машинами на треке в Ле-Метру, где они и применяют свою удивительную способность к «фазировке». Когда этот Раи на полной скорости готов врезаться в твёрдую поверхность, он вдруг меняет «фазу», или состояние составляющего его вещества, которое приобретает призрачную консистенцию, позволяя дракону без вреда для себя проходить сквозь плотные предметы. Как только препятствие преодолено, дракон вновь возвращается в плотное состояние и продолжает гонку.

Раага Норик рассказывает: «Когда в небе над Ле-Метру было много летательных аппаратов, а на улицах — несущихся машин, дракон ни для кого не представлял опасности. Теперь же город по большей части мёртв, Раи скучно, и он начинает гоняться за всем, что движется. Он может даже напасть, часто недооценивая собственную силу и причиняя немалый вред».

ДИЗАЙН — ДЭВИД ДОУТ





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Эти амфибии — водовоздушные существа — водятся у побережья Га-Метру. Грациозные, но мощные, они всегда вызвали к себе почтительное отношение со стороны жительниц этого метру. Их огромные плавники позволяют им как плавать с высокой скоростью под водой, так и — с меньшей скоростью — летать по воздуху. Питаются они в основном мелкими морскими тварями, хватая их загнутыми когтями, расположенными на хвосте.

Хотя океан — это жидкий протодермис, название «Протоселезень» Раи получили не от него. На самом деле они обязаны названием своей странной привычке купаться в раскалённом протодермисе Та-Метру. Не раз Та-матораны с удивлением наблюдали, как огненная жидкость в чане вдруг резко вспучивается и через несколько секунд из неё вылетает Протоселезень. Ону-матораны предполагают, что эти Раи могут подцепить в море разнообразных паразитов и используют погружение в раскалённую жидкость, чтобы избавиться от них.

Протоселезни могут выглядеть устрашающе, однако они как будто никогда не проявляли враждебности ни к Тоа, ни к маторанам. Зафиксирован один-единственный случай нападения Протоселезня на Га-Метру; как выяснилось позже, несчастное создание было ранено и испытывало невыносимую боль. Жительницы Га-Метру всегда приветствовали присутствие селезней на своём побережье, так как те питались преимущественно акулами.

Раага Гааки рассказывает: «Га-маторанки, по-видимому, чрезвычайно дружелюбны. Если бы я увидела, что ко мне летит что-то огромное, с когтями на изготовку, не думаю, что я была бы готова встретить его с распростёртыми объятиями. К сожалению, Висоракам безразлично, дружелюбно какое-либо создание или нет, — им нужно, чтобы они все до одного попались в их сети, — поэтому я буду делать всё, что в моих силах, чтобы ловить этих Раи ради их же защиты».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Киты Бритвы — крупные создания, живут в океане близ Га-Метру, питаюсь мелкой морской живностью. Хотя с виду они потрясают своими размерами, по натуре этот вид не отличается враждебностью. Чтобы отпугнуть хищников, им достаточно невероятно острого шипастого гребня на спине вдоль позвоночника; даже маторанские рыбацкие суда стараются обходить их стороной. В драку вступать киты избегают и вообще предпочитают наслаждаться спокойной жизнью.

Один из любопытных фактов, связанных с этими Раи: в определённый момент жизни гребень у них отпадает. Зависит ли это от возраста или от каких-то иных факторов, не известно. Но после потери гребня этих зверей становится легче приручить, и некоторым маторанкам, в частности Маку, удавалось даже покататься на них верхом.

Нокама упорно боролась за спасение китов от угрожавших им Висораков Боггараков, но, похоже, это была заранее проигранная битва. Миролюбивые морские создания не привыкли иметь врагов и, по-видимому, не понимают, что им следует скрываться или спасаться бегством. Тоа Хордика, однако, не оставляет своих попыток, поскольку для неё каждый новый пойманный завоевателями кит Бритва словно личное горе.

Раага Гааки рассказывает: «Порой бывает, что самое крупное существо представляет наименьшую опасность для окружающих. В данном случае добродушие китов работает против них же. Если они не научатся драться, то погибнут в когтях Висораков».

ДИЗАЙН — ЛОРЕНС ВАНДЕРБУШ



СКАЛИСТЫЙ РАПТОР



ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

Скалистый Раптор, встречающийся вокруг Поля Скульптур в По-Метру, является одним из основных хищников этого района. Хотя по отношению к маторанам эти Раи не проявляли особой агрессивности, они хитрые и ловкие охотники, обладающие совершенно невероятной способностью одолевать добычу, значительно превышающую их размерами.

Охотясь на крупных зверей вроде Киканало, Скалистые Рапторы применяют уникальный способ. С помощью данных им природой орудий они выкапывают в горах По-Метру пещеры и используют их в качестве жилища. И теми же самыми орудиями они пользуются для того, чтобы подрывать и ослабить целые склоны и обрушить на проходящее внизу стадо Киканало или на случайно забредшего Кане-Ра град булыжников и щебня. После чего, оглушённые камнепадом, те оказываются лёгкой добычей для Рапторов.

Скалистые Рапторы враждебно отнеслись к Висоракам Ропоракам, и эта вражда обостряется. К несчастью для Рапторов, они, похоже, встретили равных себе по силе, и их число неуклонно и быстро уменьшается. Что ещё хуже, будучи крайне территориальными и агрессивными, они не подпускают к себе ни одного Раагу, по крайней мере настолько близко, чтобы их можно было поймать, — а ведь это единственный для них шанс выжить.

Раага Бомонга рассказывает: «Поукс пытался, Ируни пытался, даже Куалус пытался поймать этих тварей — а ведь он терпеть не может ловить кого-то, у кого нет крыльев. Теперь моя очередь. Если и я потерплю неудачу, тогда, вероятно, скоро вообще не останется Скалистых Рапторов и некого будет ловить».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Морской паук — это земноводное создание, впервые замеченное в океане возле Га-Метру уже после прихода Висораков. По словам Рааги, Морской паук — это естественный враг Висораков, и они в большом количестве двигаются вслед за ордами с места на место. Большую часть времени пауки проводят в воде, где до них не добраться никакой разновидности Висораков, кроме Боггараков.

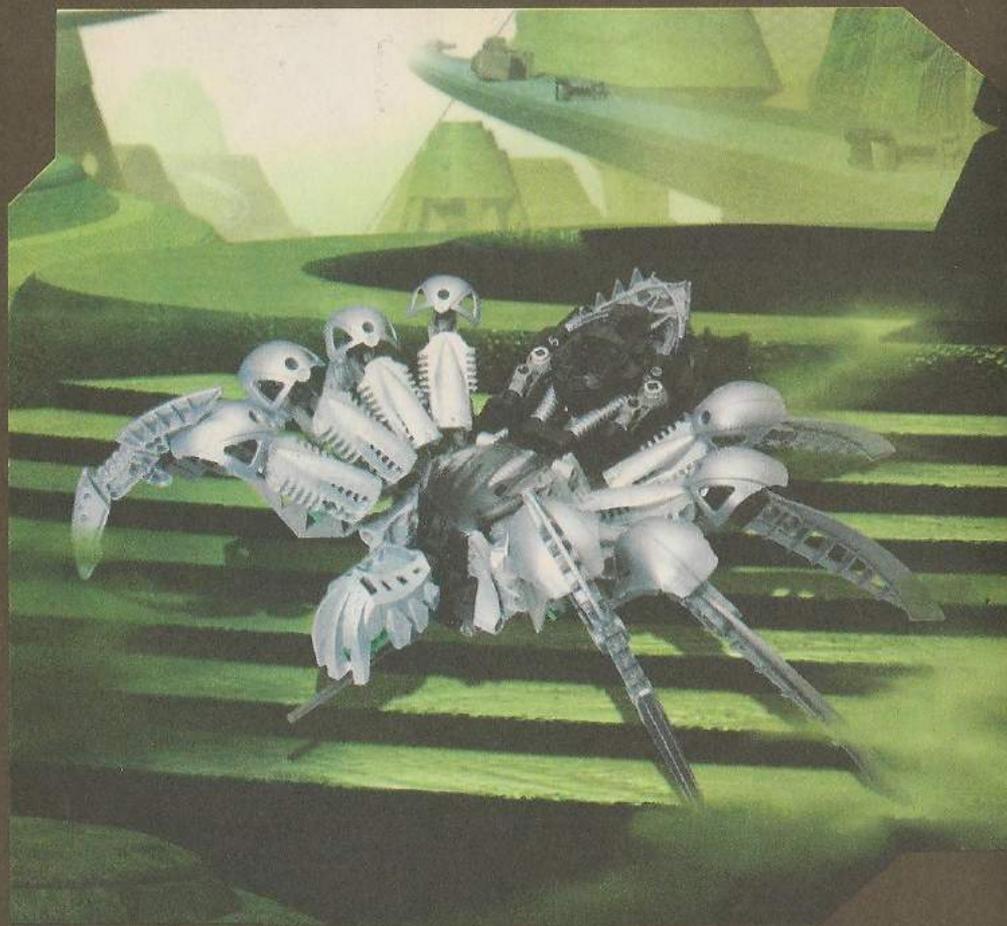
Морские пауки нападают на жертву врасплох и с помощью своих передних ног впрыскивают ей токсин. Их яд заставляет жертву физически сжиматься, уменьшаться до размеров, когда она становится доступна поеданию. После чего Морской паук, применяя вращающийся орган, приводит добычу в состояние анабиоза — до тех пор, когда охотнику захочется подкрепиться.

В отличие от Висораков, Морские пауки не охотятся группами. Фактически представители этих двух видов остро ненавидят друг друга. В прошлом Висоракам иногда удавалось спастись, когда охота одного Морского паука прерывалась вмешательством другого. Эти Раи не строят гнёзд, не живут колониями, не имеют никаких организованных сообществ с вожаками. Они не будут сотрудничать друг с другом даже в ситуациях, когда речь идёт о жизни и смерти. Это ограничивает успешность их действий против Висораков.

Раага Гааки рассказывает: «Морские пауки — единственные Раи, которых я не пытаюсь поймать, поскольку они представляют угрозу для Висораков. Если бы мне понадобилось справиться с кем-то из них, я не стала бы утруждать себя, приводя в действие спиннер. Я бы просто заманила к тому месту, где он сидит, второго паука и предоставила бы им драться друг с другом до победного конца. Единственный раз в жизни мне пришлось видеть, чтобы Морской паук перед кем-то отступал, — это был Борок Крана. Представления не имею, почему это испугало столь свирепого Раи».



СЕРЕБРЯНЫЙ ТРУБНЫЙ ПАУК



ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Задолго до нашествия Висораков в Ле-Метру водился Серебряный трубный паук — самый ненасытный хищник Метру Нуи. В ожидании добычи эти Раи обычно собирались у транспортных трубопроводов. Невероятно прочные и почти невидимые сети Серебряных трубных пауков, натянутые между проводами Ле-Метру, были постоянной подстерегающей опасностью для маторанов-рабочих.

Излюбленной добычей этих прожорливых тварей были летающие существа, в особенности Гукко. Птицы залетали в паутину и запутывались в ней. Быстродействующий яд, покрывающий паутину, парализовывал жертву. И для несчастной птицы не было никакой возможности спастись, разве что рядом случайно оказывались матораны, которые могли заметить бедственное положение Гукко и освободить его до появления паука.

Исследователи в Га-Метру провели многие часы, изучая паутину Серебряных трубных пауков, в надежде выяснить, каким образом такое тонкое и лёгкое вещество может быть столь прочным. Если бы им удалось раскрыть секрет, матораны могли бы создавать верёвки и провода тоньше нити, по прочности не уступающие самому закалённому протодермису. К сожалению, действия Макуты положили конец их исследованиям.

Раага Норик рассказывает: «Из всех Раи Метру Нуи только Серебряные трубные пауки, похоже, избежали участи быть замеченными Висораками. Возможно, они испытывают некие родственные чувства к этим созданиям. Мне случалось видеть, как орды прочёсывают метру, хватая попадающихся им на глаза Раи, но при этом совершенно игнорируя этих арахноидов. Долго ли продлится такое положение, никто не знает».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПО-МЕТРУ

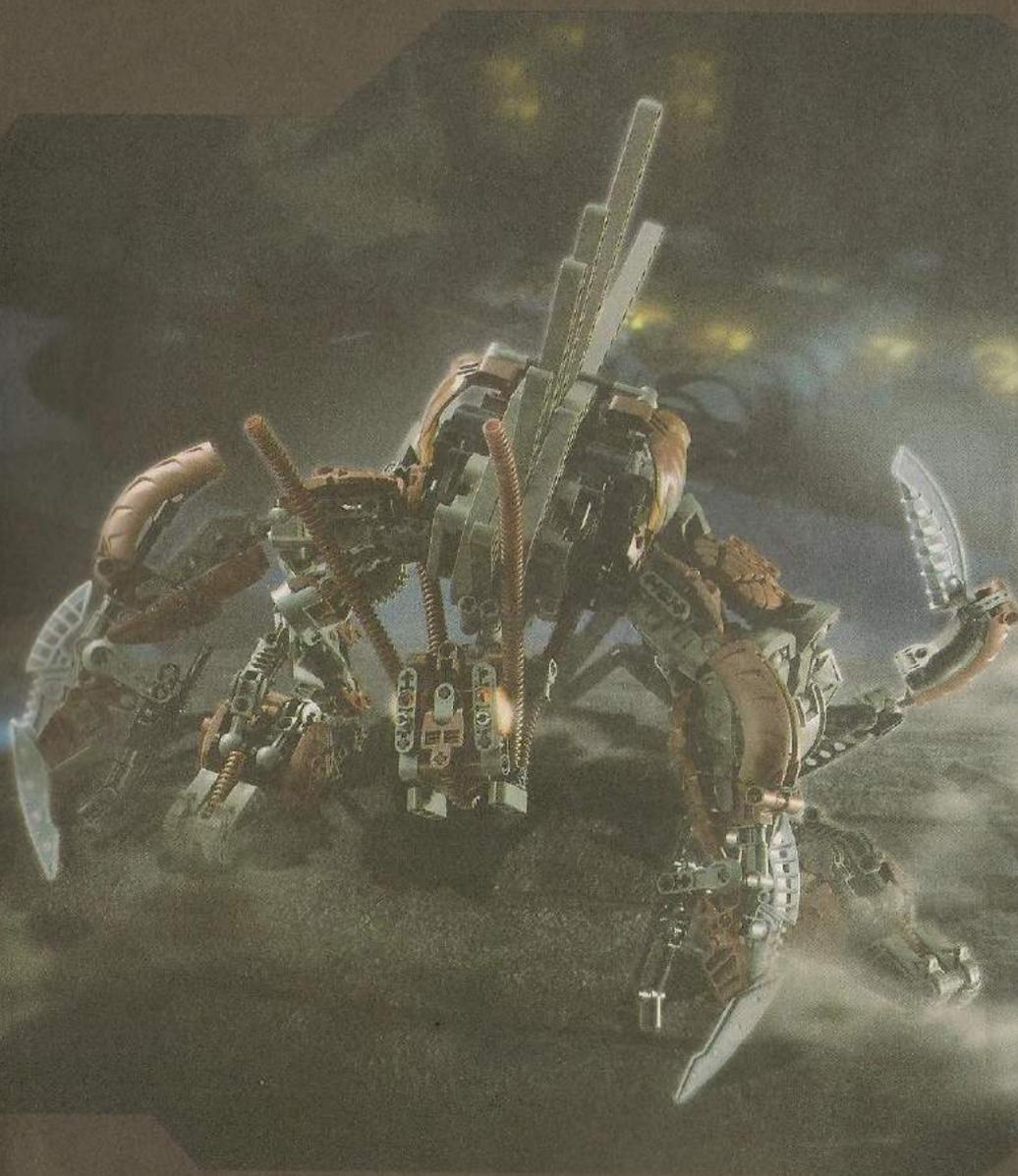
На глухих пустырях По-Метру можно обнаружить Шипастых каменных обезьян, скрывающихся между скульптурами из протодермиса. Пятнистая шкура этих Раи даёт им возможность без труда слиться с окружающей средой, а мощные лапы позволяют быстро взбираться по вертикальным поверхностям. Острые крючковатые когти помогают обезьянам без опаски пересекать скользкие участки, а сильный, снабжённый на конце изогнутым лезвием хвост служит приспособлением для сохранения равновесия и — в случае необходимости — дополнительной конечностью.

Эти создания могут быть весьма агрессивными, если покусятся на их территорию. В случае нападения они сворачиваются для защиты в шар; торчащие из него острые когти и лезвие хвоста, вкупе с покрытой шипами шкурой, заставляют нападающего держаться подальше. Если Раи издаёт характерное утробное шипение, это знак, что он может напасть.

Шипастая каменная обезьяна находится в своего рода симбиотической связи со Скалистыми Рапторами, которые также водятся в По-Метру. Друг с другом в одной пещере обезьяны живут редко, зато охотно и часто селятся в заброшенных коридорах, проделанных в каньонах Скалистыми Рапторами. Последние, в свою очередь, весьма терпимо относятся к такому соседству, возможно благодаря великолепным способностям обезьян к самообороне. Пещера, охраняемая Шипастыми каменными обезьянами, — это и впрямь надёжное жилище.

Раага Ируини рассказывает: «По-маторанам очень повезло, что Шипастая каменная обезьяна не особенно агрессивное создание. Эта тварь наделена поразительной силой, позволяющей ей легко поднимать вес, в десять раз превышающий её собственный. Соедините эту грубую силу с острыми когтями, саблеподобным хвостом и покрытой шипами бронёй — и вы поймёте, что эти Раи представляют угрозу даже для Висораков».

ДИЗАЙН — ДЖОРДАН СТИЛКВИСТ





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ПОДЗЕМНЫЕ ТУННЕЛИ

Тахторак — крупнейший наземный Раи, какого когда-либо видели в Метру Нуи. Он возвышается над землёй на сорок футов, и силы его довольно, чтобы снести целый город. Он, по-видимому, является созданием, наделённым разумом, и способен говорить на языке маторанов и вступать с ними в краткие беседы. Каким образом он сумел выучиться языку, остаётся тайной, над которой никому из жителей города недосуг было задуматься, пока когти и хвост Тахторака крушили здания вокруг.

Немногочисленные данные об этом Раи, найденные в Архивах, позволяют предположить, что в каком-то другом месте, возможно, существовали целые стада подобных существ. Тахторак в конце концов нашёл прибежище в неисследованном лабиринте под техническими туннелями Архивов, где был потревожен сражением между Тоа Метру и Кракой. Позже он помог Тоа в борьбе с Зивоном и в разгар битвы исчез вместе со своим противником в Поле мрака. Некоторые из тех, кому приходилось встречаться с Тахтораком, полагают, что он понятия не имеет, как попал в Метру Нуи, и отчаялся найти дорогу домой.

В драке этот Раи полагается на грубую силу. Толстая шкура, защищающая его от ударов, оказалась уязвимой для жала Зивона. Одного взмаха его хвоста достаточно, чтобы сровнять с землёй целый квартал Метру Нуи, и от нечего делать он способен сорвать секцию транспортного трубопровода, чтобы посмотреть, как далеко он сможет её закинуть.

Раага Поукс рассказывает: «Мне выпала уникальная возможность — ехать на его спине из Та-Метру в Ле-Метру. Это незабываемо — ощущать, как город содрогается при каждом шаге. К счастью, мне ни разу не приходилось ловить его. Одно могу сказать: надеюсь, эта зверюга найдёт дорогу туда, откуда явилась, как ради собственного блага, так и ради блага Метру Нуи».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ГА-МЕТРУ

Эти ящероподобные амфибии водятся на мелководье у берегов Га-Метру, хотя бывали замечены и в других местах вдоль побережья Метру Нуи... Долгое время бывшие угрозой для маторанов-мореплавателей, после Великого Катаклизма Таракавы стали ещё опаснее, так как их подводные логова были потревожены.

Охотятся Таракавы обычно парами. Их излюбленный метод — притаиться под самой поверхностью воды в ожидании добычи, а потом оглушить жертву ударами передних лап. Таракавы умеют длительное время находиться под водой и сильны настолько, что могут опрокинуть крупное судно. Известно, что им случалось нападать на маторанов, но предпочитают они крупных Раи, которые приходят на водопой, или же морских птиц разных видов.

Опытный штурман, судно которого угрожает Таракава, поспешит в глубокие воды. В океане полно акул Такеа и других хищников, которые питаются Таракавами, так что эти Раи вряд ли пустятся в погоню, разве что они разъярены или крайне голодны.

Раага Гааки рассказывает: «Первое, что надо запомнить, когда речь идёт о Таракаве, — это то, что, даже если вы их не видите, они всегда здесь. Если вы готовы к тому, что они в любой момент могут выскочить из воды и напасть, вы лишаете их главного преимущества — неожиданности. Наиболее уязвим Таракава, когда после неудачного броска он оказывается на поверхности. Воспользуйтесь моментом, чтобы пустить в него заряд из спиннера».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЛЕ-МЕТРУ

Встречающиеся чаще всего на берегах Га-Метру и влекущие повозки по Ле-Метру, эти покладистые существа по праву могут считаться дружелюбнейшими Раи во всём Метру Нуи. Никто не знает наверняка, когда на улицах великого города появился первый краб Уссал, но никто не может отрицать их значимости.

Похоже, что этим созданиям искренне нравится общество маторанов и их легко приручить в качестве тягловой силы. Добродушие и многочисленность сделали крабов Уссалов неотъемлемой частью маторанского общества; они обычно использовались для перевозки грузов, для поездок верхом, а также помогали в работе бригадам маторанов, занимавшихся строительством или раскопками. Ону-матораны, по-видимому, особенно привязаны к этим Раи: крабы Уссалы в Великих Архивах помогали своим хозяевам переносить гомеостатические контейнеры и другие тяжёлые предметы.

Несмотря на видимую неуклюжесть, Уссалы, когда хотят, двигаются с огромной скоростью, гремя и брякая. Гонки на Уссалах признаны популярным видом спорта среди маторанов.

Раага Гааки рассказывает: «Это одно из немногих виданных мною диких существ, которое, похоже, искренне сдружилось с маторанами. Оркам многие годы провёл рядом с таким крабом по кличке Певку, а теперь, похоже, и Венуа привязался к этому Раи. Дело даже дошло до того, что он предложил прочим Тоа взять краба с собой, когда они навсегда отбудут из Метру Нуи».

ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

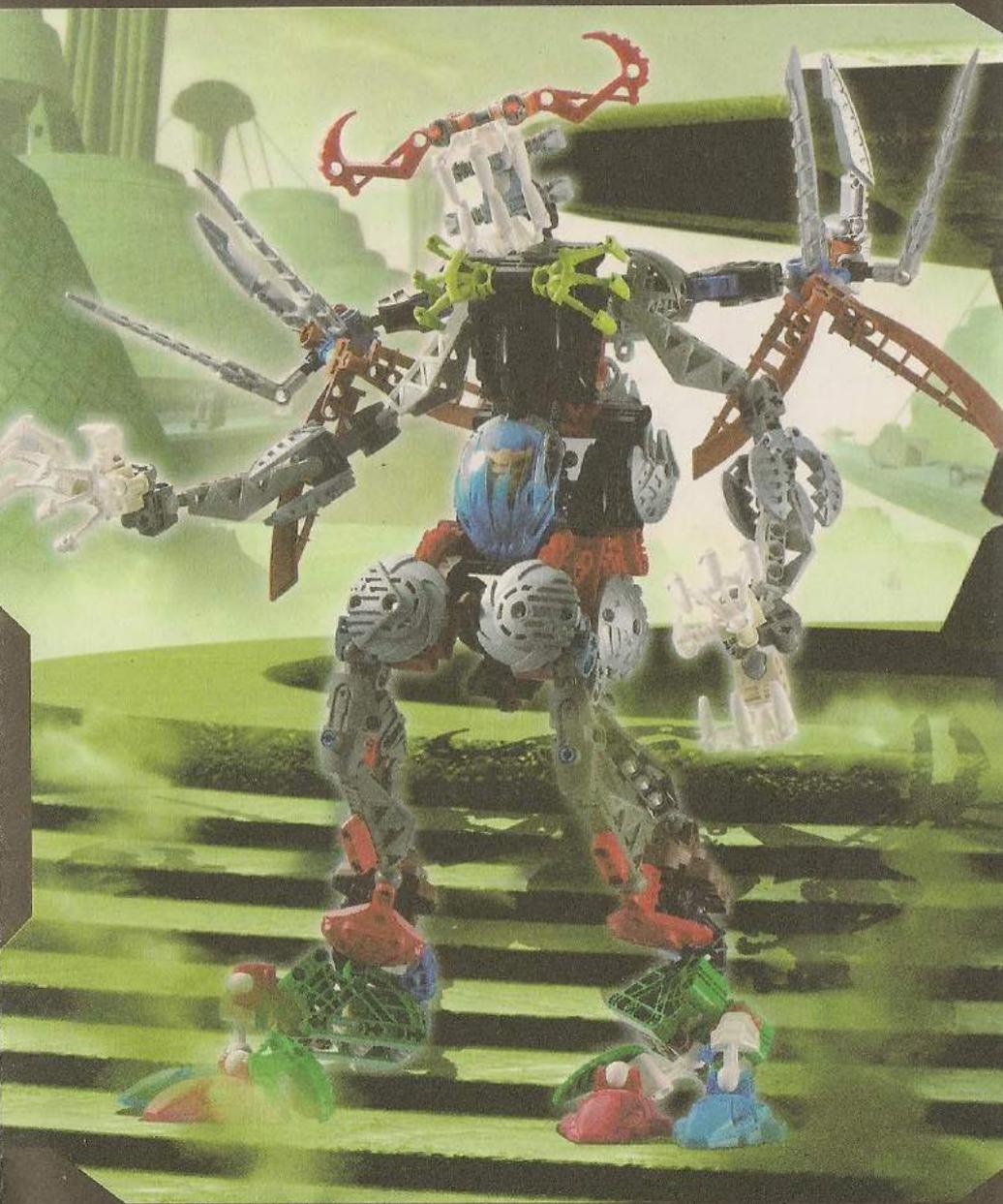
Редко случается, чтобы Раи получал название не в соответствии со своими особенностями, а по имени дичи, на которую охотится. Но этих крупных Раи одни в Метру Нуи восхваляли, а другие ненавидели именно за то, что в качестве добычи они выбрали искусственных стражей порядка — Ваки. Хотя, честно говоря, эти существа отнюдь не ищут исключительно только данных роботов. Известно, что им случалось разрушать плавильные установки в Та-Метру, машинное оборудование и вообще любые механизмы.

Много лет назад из Архивов убежали несколько этих Раи, но успешно были возвращены в музей всего один или два экземпляра. В ходе операции по их поимке зубами и когтями Раи целый отряд Ваков был превращён в обломки металла.

Излюбленными местами Ваки Охотников до прихода Морбузака всегда были По-Метру и Та-Метру. Впоследствии Раи разбрелись по всему городу, находя убежище обычно под землёй. Их любимая уловка — дожидаться, когда над ними пройдёт патруль Ваков, а затем выскочить из-под земли, пробив мостовую, схватить замыкающего строй робота и утащить к себе в яму. Позже те части, что ему не понравились, Охотник выбрасывает обратно на улицу.

Раага Куалус рассказывает: «Обычно ловит их Поукс, но прокомментировать попросили меня. Мы можем считать себя счастливыми, что Ваки Охотники ограничиваются неживой дичью. Если бы им приспичило питаться нами, живыми, я не знаю, что могло бы остановить этих монстров. Уж во всяком случае, не Ваки».

ДИЗАЙН — НАТЭНИЭЛ МАКМИЛЛАН





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ВЕСЬ ГОРОД

Орды этих паукообразных тварей появились в Метру Нуи сразу после Великого Катаклизма. Им удалось быстро захватить Колизей, а оттуда они распространились по всем метру, плетя паутину и ловя в неё Раи. Позже выяснилось, что большинство диких зверей, появившихся в городе в последние годы, на самом деле бежали перед безостановочным маршем Висораков через их земли.

Существует шесть разновидностей Висораков:

РОПОРАК

Обычно используются в качестве разведчиков. Ропораки способны сливаться с окружающей средой, становясь незаметными. В бою они применяют свои вращательные органы ротука, выделяющие энергию прерывания, которая вытягивает силу из жертв. Ропораки — крайне осторожные бойцы, предпочитающие ждать, пока противник не ослабеет, прежде чем нанести удар.

БОГГАРАК

Это единственные Висораки, чьи спиннеры выполняют сразу две функции, и Боггараки, судя по всему, произвольно выбирают то одну, то другую в зависимости от ситуации. Когда паук действует под водой, их ротука заставляет жертву раздуваться и всплывать на поверхность. На суше же этот орган вытягивает из противника всю жидкость, превращая его в горстку пыли. Боггараки также умеют порождать звуковые колебания, которые преобразуют плотное вещество в газ.

ОНОРАК

Онорак не бывает вожаком, он всегда ведомый. Эта разновидность часто используется сородичами в качестве живого тарана. Действие их спиннера обездвигивает противника, делая его бегство невозможным. Онораки обладают ограниченными телепатическими способностями и являются искусными звукоподражателями: чтобы заманить жертву в ловушку, они часто имитируют голос того, кому она доверяет.

КИЛЕРАК

Самые непредсказуемые из всех шести разновидностей, Килераки то будут отчаянно сражаться, то вдруг исчезнут, отправившись охотиться на следующую жертву. Их спиннеры содержат кислотный яд, способный проедать насквозь любое вещество. Концы их ног остры как бритва, и известно, что порой Килераки могут подскакивать в воздух, вращаясь с огромной скоростью и действуя как своего рода живая циркулярная пила.

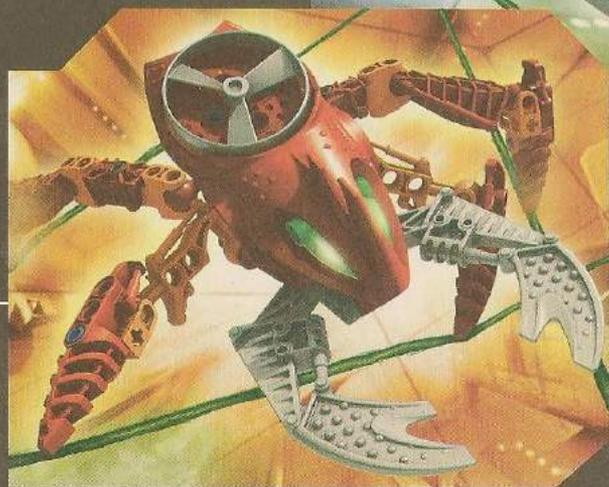
САКОРАК

Сакораки — прирождённые тактики, мастерски умеют решать, когда атаковать, а когда отступить. Их спиннеры порождают вокруг противника медленно сжимающееся электрическое энергетическое поле, — пока поле действует, жертва не сможет убежать. Сакораки также обладают способностью замедлять свои жизненные процессы почти до нулевого уровня, в результате другим Раи очень трудно ощутить их присутствие.

ВОТАРАК

Хотя Вотараки не имеют энергии огня, их спиннеры могут вызвать у противника ощущение болезненных ожогов; боль настолько сильна, что жертва не может сосредоточиться ни на чём, кроме собственных мучений. Вотараки крайне агрессивны и способны во время нападения приводить себя в такое состояние, при котором их панцирь становится совершенно неуязвимым для ударов.

Раага Норик рассказывает: «Ничего не скажу. Просто нет слов. Оглянитесь вокруг и сами поймёте, что они натворили... и почему их орды должны быть уничтожены».





ОБЛАСТЬ ОБИТАНИЯ — ЗОНА МРАКА

Зивон — это огромный Раи, значительно превышающий в высоту тридцать футов. Впервые он появился в Метру Нуи после прихода сюда полчищ Висораков. Естественной средой его обитания является Зона мрака, о которой известно очень мало, за исключением того, что она доступна для проникновения спиннеров Кагараков.

Голова этого чудовища похожа на голову Висорака, клешни как у краба, а его жало напоминает жало Нуи-Джаги. Во время битвы с противником тех же размеров, что и он сам, он сжимает его клешнями, а затем раз за разом бьёт жалом. Прочный панцирь защищает его от большинства повреждений. Зивон способен также выстреливать из ног паутиной, в которой противник запутывается.

Несмотря на то что Зивон вроде бы сражается на стороне Висораков, пауки ненавидят его и боятся. Хорошо известно, что Зивон помогает им только ради защиты своих, так сказать, пищевых ресурсов, поскольку он питается Висораками. Свою победу Зивон часто отмечает, сожрав половину собственных «союзников». Единственную известную особь этого вида в последний раз видели в тот момент, когда эта тварь, сцепившаяся в схватке с Тахтораком, была перенесена обратно в область тьмы.

Раага Норик рассказывает: «Если и существует какой-то способ остановить Зивона, я такого не знаю. Его можно отшвырнуть на целый метру, можно обрушить на него здание, он может с размаху врезаться головой в землю... а потом встанет и снова двинется на вас. Дым и пламя могут задержать его, но не остановить. Самое лучшее, на что мы можем рассчитывать, так это на то, что, если какому-нибудь Кагараку приспичит послать его сюда, он будет возвращён обратно в Зону мрака и заперт там. В противном случае появление Зивона следует рассматривать как надёжную примету, что вам пришла пора уходить в другие места».

Существуют ещё десятки видов Раи. Ниже даётся краткий обзор некоторых других созданий, обитающих в Метру Нуи.

АРХИВНЫЙ ЗВЕРЬ

Странное создание, водившееся в Архивах Ону-Метру. Совершенно очевидно, что оно способно принимать по желанию любую форму, внезапно появившись в пустой комнате.

ПЕПЕЛЬНЫЙ МЕДВЕДЬ

Это создание, похожее на медведя, известно своими острыми зубами и когтями. Перед Великим Катаклизмом несколько экземпляров жили на воле, в горах По-Метру, но большинство находились в Архивах. Все они сейчас на свободе.

ТРЯСИННАЯ ЗМЕЯ

Мерзкие ядовитые змеи, живущие в наполненных жидкой грязью провалах в туннелях Ону-Метру; питаются мелкими амфибиями.

БРАКАС

Коварные, напоминающие обезьян создания, одно время свободно бегавшие по Ле-Метру и Га-Метру. Они приносили такой вред, что матораны обратились к Тураге Дьюму с просьбой об изгнании этих тварей. В дальнейшем Ваки отловили их всех до единого и поместили в Архивы, откуда те впоследствии сбежали.

ПЕЩЕРНАЯ РЫБА

Га-маторанское создание, которое способно казаться крупнее, чем есть на самом деле.

ДИКАПИ

Бескрылая птица, живущая в пустыне; известна чрезвычайной выносливостью.

ФИКУ

Пауки. Считаются в высшей степени опасными.

ОГНЕННЫЙ ЛЕТУН

Летающие насекомые с огненным жалом. Известно, что в топках и служебных туннелях под Та-Метру гнездились целые рои Огненных летунов.

ФУЗА

Напоминающий кенгуру Раи, враг Муаки. Защищается с помощью мощных задних ног.

ГЕКУЛА

Амфибии, чаще всего встречающиеся в заболоченных водах. Считается, что, если причинить вред Гекуле, это принесёт несчастье.

ХАПАКА

Крупные собаки, недолгое время использовавшиеся в Га-Метру, чтобы отгонять Кавиников.

ХИКАКИ

Мелкие ящероподобные создания; часто делят территорию с Доменными саламандрами.

ХОТО

Огненные жуки; известны тем, что проделывают в зданиях сквозные ходы, используя исходящий от их тел жар.

ХУСИ

Напоминающая страуса птица, прежде свободно бегавшая по скалистым склонам По-Метру; впоследствии была почти полностью уничтожена Муаками и другими хищниками. Последние экземпляры помещены в Архивы.

ЛЕДОВАЯ ЛЕТУЧАЯ МЫШЬ

Крылатые создания, известные своими разрушительными полётами сквозь Башни Знания По-Метру. Ледовые летучие мыши — излюбленная дичь карабкающихся Кристальников.

ИНФЕРНАВИКА

Маленькая птичка, которая селится возле сливных труб расплавленного протодермиса на побережье Та-Метру. Пристрастие к сверхгорячим местам способствует её безопасности, поскольку мало кто из других Раи рискнёт туда сунуться.

КЕРАС

Крупный коралловый краб, который водится у берегов Га-Метру.

КИРИКОРИ НУИ

Похожи на саранчу; известны тем, что появляются в небесах над Метру Нуи примерно каждые десять лет. Они опускаются на По-Метру и Га-Метру, уничтожают растительность, а затем исчезают.

КОФО-ДЖАГА

Мелкие злобные скорпионы; известны тем, что нападают роем. Чаще всего их можно встретить в заброшенных кузницах Та-Метру. Их привлекает запах расплавленного протодермиса. Та-матораны, осматривающие пустые фабрики, знают, что нужно носить с собой яркие светящиеся камни, которые дают (пусть временную) защиту от этих созданий.

КУМА-НУИ

Гигантская крысоподобная тварь, которая водится в служебных туннелях под Архивами, а также в некоторых районах Ко-Метру и Та-Метру.

ЛАВОВЫЙ УГОРЬ

Змеевидное создание из Та-Метру; некоторые Та-матораны держат его в качестве домашнего любимца. Когда угорь возбуждён, поверхностная температура его кожи повышается настолько, что он способен проплавить насквозь металл.

СВЕТОРЫБА

Мелкая светящаяся рыбка, которая живёт в подводных пещерах Га-Метру.

МАХИКА

Крупная и опасная пещерная жаба, которая водится в Га-Метру. Естественных врагов у этих созданий мало, так как для большинства Раи жабы ядовиты.

РЫБА МАКУТА

Невероятно уродливая разновидность рыбы; способна, выпрыгивая из воды, нападать на более крупных существ.

ПТИЦА-РЫБОЛОВ МАТА НУИ

Это смыслёные и шумные птицы, часто плещутся в воде вдоль береговой линии Ле-Метру. Будучи слишком юркими для большинства морских хищников, эти птицы как будто получают особое удовольствие, дразня своих врагов, низко паря совсем рядом с ними, а затем, в последний момент, вдруг резко взмывая ввысь.

НОЧНОЙ СТРАХОВИД

Существо, ведущее ночной образ жизни, встречается в Ону-Метру. Около семи футов длиной, приземистый, с мощными ногами. Ночной Страховид питается насекомыми и мелкими грызунами.

НУИ-КОПЕН

Гигантское насекомое, по виду напоминающее осу, злейший враг Нуи-Рамы.

ПОКАВИ

Бескрылые куры, живущие среди высоких пиков По-Метру, питаются скудной растительностью. Высокогорное расположение местности, где они водятся, — их единственное спасение, поскольку благодаря ему они обычно успевают заметить хищника прежде, чем тот подберётся слишком близко.

ПРОТОДИТЫ

Микроскопические создания, случайно вырвавшиеся на свободу и заполонившие в настоящее время некоторые секции Архивов. Излюбленная дичь Архивных кротов.

РАИ НУИ

Гибрид с головой быка Кане-Ра, передними лапами Таракавы, телом и задними лапами Муаки, крыльями Нуи-Рама и снабжённым жалом хвостом Нуи-Джаги. Когда Тоа Метру впервые столкнулись с ним, Раи Нуи обладал также шестью силами дисков Канока. Прежде чем его удалось победить, он серьёзно ранил Тоа Нокаму.

РАНАМА

Гигантская огненная лягушка, которая часто селится в расплавленном протодермисе. Ранама питается мелкими насекомыми, выпрыгивая из чанов и хватая их языком. Та-матораны этих Раи терпеть не могут как за то, что протодермис из-за них приходится процеживать, так и за их привычку нападать на всё, что оказывается слишком близко.

РЫБА-БРИТВА

Название этому Раи дано ошибочно, так как на самом деле это водное млекопитающее, покрытое невероятно острой чешуёй. Даже соприкосновения с ним достаточно для того, чтобы серьёзно пораниться. Рыба-бритва известна тем, что время от времени случайно проделывает огромные пробоины в бортах проходящих мимо маторанских судов.

СКАЛЬНЫЙ ЛЕВ

Говорят, что это таинственное создание обитает на самых нижних уровнях Архивов. Обладает крайне острыми зубами и когтями, а когда злится, его грива раскаляется добела.

РУКИ

Мелкая рыбёшка, распространённая в океане, окружающем Метру Нуи. Внешне довольно невзрачная, но обладающая чрезвычайно мощными челюстями. Известны случаи, когда стайки Руки прогоняли Таракаву.

ПЕСЧАНЫЙ ТАРАКАВА

Родич земноводного Таракавы, немного уступающий ему размерами. Водится на песчаных пустырях Та-Метру. Закапывается в песок, дожидаясь, чтобы поблизости оказалась добыча. Песчаный Таракава — злейший враг Киканало.

АКУЛА ТАКЕА

«Царь» акул, находится в смертельной вражде с Таракавой. Является постоянной угрозой для маторанских судов, на которые нападает, похоже, из чисто спортивного интереса.

ТАКУ

Напоминает своим видом утку. Полагают, что состоит в родстве с Гукко. Славится способностью ловко нырять глубоко под воду в поисках рыбы.

ТАРАКАВА НУИ

Чрезвычайно крупная разновидность Таракавы — возможно, результат мутации. Происхождение не известно.

ТУННЕЛЬЩИК

Пресмыкающееся из По-Метру, способное принимать свойства любого физического предмета, направленного против него. К примеру, сгусток пламени превращает этого Раи в огненное существо.

ВАТУКА

Легендарное создание из камня. Никому в точности не известно, следует ли его считать Раи или чем-то более зловещим, — просто потому, что ни один маторанин не знает наверняка, существует ли эта тварь в действительности.

ВАЙКИРУ

Существо, внешне напоминающее моржа. Водится в Га-Метру. Проворные и ловкие в воде, на суше эти Раи становятся неуклюжими. От хищников, в первую очередь от акул Такеа, они обороняются при помощи бивней.

Именной указатель

А		Н	
Акула Такеа	107	Нивок	68
Архивные кроты	10	Норный Лезвиеносец	14
Архивный зверь	102	Ночной Страховид	105
Б		Нуи-Джага	70
Боггарак	97	Нуи-Копен	105
Богомол Метру	64	Нуи-Рама	72
Бракас	102	О	
Бык Артакха	12	Огненный летун	103
Бык Кане-Ра	44	Онорак	97
В		П	
Вайкиру	107	Пепельный медведь	102
Ваки Охотник	94	Песчаный Таракава	107
Ватука	107	Пещерная рыба	102
Висорак	96	Покави	105
Вотарак	98	Ползун-Кабельник	16
Г		Протодиты	105
Гекула	103	Протоселезьень	76
Гибельная гадюка	28	Птица-рыболов Мата Нуи	105
Гукко	38	Р	
Д		Раи Нуи	106
Дикапи	102	Ранама	106
Доменная саламандра	34	Ройные трутни	22
Дракон Канои	46	Ропорак	97
З		Руки	106
Зивон	100	Рыба-бритва	106
И		Рыба Макута	105
Инфернавика	104	С	
Исчезающий бык	30	Сакорак	98
К		Светорыба	104
Кавиника	48	Серебряный трубный паук	84
Кагарак	42	Скалистый Раптор	80
Керас	104	Скальный лев	106
Киканало	52	Скорпион-Катапульта	18
Килерак	98	Страж ворот	36
Кинлока	54	Т	
Кит Бритва	78	Таку	107
Кирикори Нуи	104	Таракава	90
Китонгу	50	Таракава Нуи	107
Кофо-Джага	104	Тахторак	88
Краава	56	Трубный Засадник	20
Краб Уссал	92	Трясинная змея	102
Крака	58	Туннельщик	107
Кристалльник карабкающийся	24	Ф	
Кума-Нуи	104	Фазовый дракон	74
Л		Фику	102
Лавовый угорь	104	Фуза	103
Ледовая летучая мышь	103	Х	
Ледовый паразит	40	Хапака	103
Лорак	60	Хикаки	103
М		Хото	103
Манас	62	Хуси	103
Махика	105	Ч	
Морозный жук	32	Черепаша Дермис	26
Морской паук	82	Ш	
Муака	66	Шипастая каменная обезьяна	86

BIONICLE®

ЭНЦИКЛОПЕДИЯ РАИ

ИССЛЕДУЙ МИР БИОНИКЛА!

Раи — это звери, обитающие на Мата Нуи и в Метру Нуи. Они наделены собственными способностями, силой и слабостями, у них есть и враги. Одни Раи живут в морях протодермиса, другие летают по воздуху, третьи ползают по земле. Но ни один из них не похож на животных, встречавшихся тебе до сих пор.

Теперь ты наконец узнаешь всё, что нужно знать о Раи. Эта книга с изображениями новейших моделей является единственной в своём роде энциклопедией Раи.

ОНИКС

ISBN 5-488-00705-9



9 785488 007055

LEGO