



READERS



# HERO FACTORY



**ГЕРОИ В ДЕЙСТВИИ**  
**ШАРИ ЛАСТ**



LONDON, NEW YORK, MUNICH,  
MELBOURNE, AND DELHI

**Редактор** Шари Ласт

**Дизайнер** Марк Ричардс

**Дизайнер обложки** Аорен Розье

**Менеджер по дизайну** Рон Стоббарт

**Менеджер издания** Кэтрин Сондерс

**Арт-директор** Лиза Лазарини

**Издатель** Саймон Бикрофт

**Руководитель издания** Алекс Аллан

**Производственный редактор** Марк Стейплас

**Контроль продукции** Мелани Майлайлайдс

**Консультант по чтению** Д-р Линда Гэмбрелл

**Перевод и оформление** Tamaru

First published in the United States in 2012

by DK Publishing

375 Hudson Street

New York, New York 10014

10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

LEGO and the LEGO Logo are trademarks of The LEGO Group.

Copyright © 2012 The LEGO Group.

Produced by Dorling Kindersley

under license from The LEGO Group.

001—185327—May/12

All rights reserved under International and Pan-American Copyright Conventions. No part of this publication may be reproduced, stored in a retrieval system, or transmitted in any form or by any means, electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise, without the prior written permission of the copyright owner.

Published in Great Britain by Dorling Kindersley Limited.

DK books are available at special discounts when purchased in bulk for sales promotions, premiums, fund-raising, or educational use. For details, contact:

DK Publishing Special Markets

375 Hudson Street

New York, New York 10014

SpecialSales@dk.com

A catalog record for this book is available from the Library of Congress.

ISBN: 978-0-7566-9528-6 (Paperback)

ISBN: 978-0-7566-9529-3 (Hardcover)

Color reproduction by Media Development and Printing, UK  
Printed and bound in the USA by Lake Book Manufacturing, Inc.

Узнайте больше на

**www.dk.com**

**www.LEGO.com**

Перевод выполнен для

**www.balljoints.ru**

# Содержание

- 4 Герои города Макухиро
- 6 Опасные враги
- 8 Злодеи в клетках
- 10 Побег злодеев
- 12 Миссии поручены
- 14 Скоростной Штурмер
- 16 Полный ход вперёд
- 18 Подводный Фёрно
- 20 Улов за день
- 22 Антитоксичный Эво
- 24 Новичок оказался полезен
- 26 Сёрдж в невесомости
- 28 Пойман и арестован
- 30 Серьёзный Стрингер
- 32 Смертельная угроза
- 34 Злобный план
- 36 Последний герой
- 38 Погоня на фабрике
- 40 Битва в башне
- 42 Перегрузка мощности
- 44 Опоздавший
- 46 Конец?
- 48 Словарь



READERS



**HERO  
FACTORY**



# ГЕРОИ В ДЕЙСТВИИ

Автор - Шари Ласт



# Герои Города Макухиро

Фабрика Героев производит храбрых роботов-героев 24 часа в день, 7 дней в неделю, 365 дней в год. Каждый герой подпитывается от Ядра Героя, уникального устройства, которое даёт жизнь металлическому телу героя.

Самый известный отряд героев — Команда Альфа. Её возглавляет сильный и серьёзный герой Престон Штормер. Другие члены Команды Альфа - Балк, Рока, Бриз, Некс, Сёрдж, Эво, Фёрно и Стрингер.



Дункан Балк

Рока

Натали Бриз

Пreston Штормер

## Знаменитая фабрика

Город Макухиро необычный, поскольку построен вокруг знаменитой Фабрики Героев. Фабрика как небоскрёб возвышается в центре города.



После множества миссий вместе,  
Штормер завоевал доверие своей команды.  
Герои Города Макухиро  
построены для одной цели:  
ловить злодеев.



Джими Стингер



Джулиус Некс



Марк Сёрдж



Натан Эво



Уильям Ферно



## Опасные враги

По всей вселенной сотни опасных роботов-злодеев ставят под угрозу человеческие жизни. Они знают, что рано или поздно герои услышат об этом и попытятся остановить их — но их это не волнует!

Обычно герои способны поймать злодея без особых трудностей. Однако, некоторые злодеи изобретательны и пытаются сбежать.

Охотник за Ядрами



ИксТи4



Демон Скорости



Вольтикс



Джоблейд



Торнракс

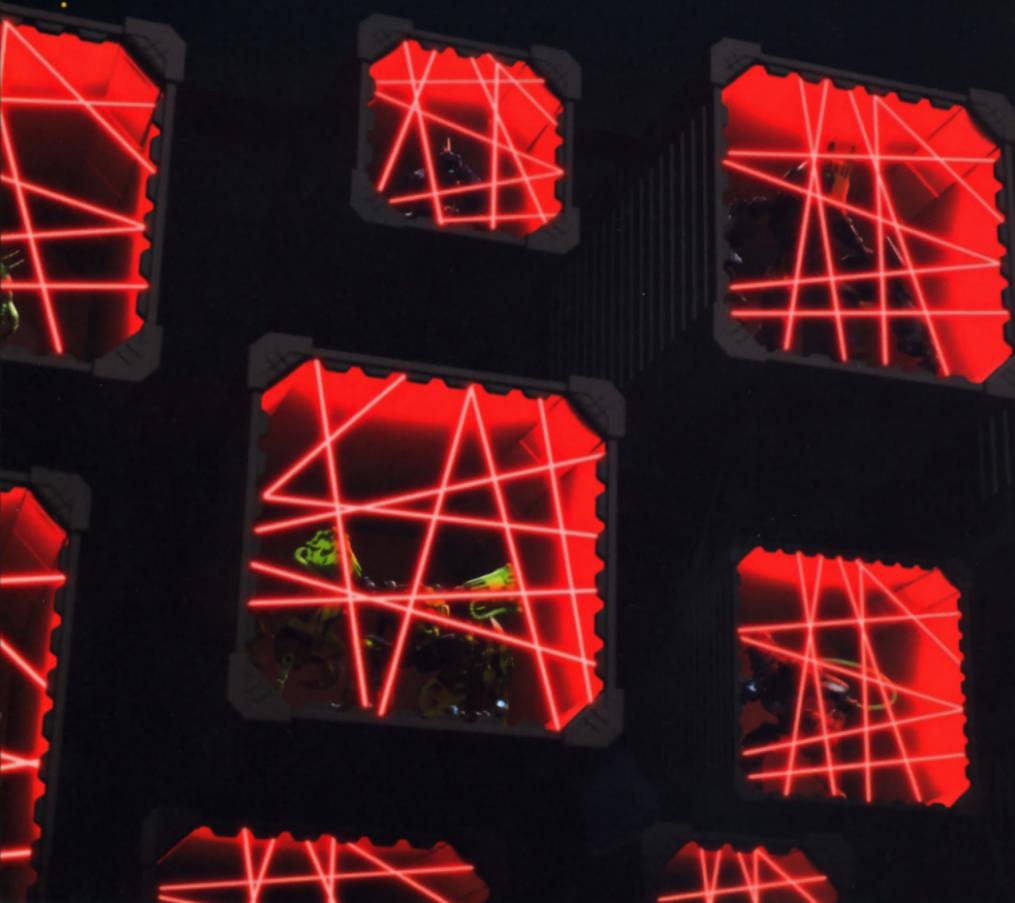


Среди самых опасных противников героев — Токсичный Жнец, Сплитфейс, Чёрный Призрак, Охотник за Ядрами, ИксТи4, Демон Скорости, Вольтикс, Джоблейд и Торнракс.

Единственная вещь, которая этим злодеям нравится больше, чем совершать преступления, — сбегать от героев!

## Злодеи в клетках

Когда герой побеждает злодея, заключённого возвращают на Фабрику Героев. Пойманый злодей заключается в камеру в Секции Хранения Злодеев, расположенной глубоко в подвале Фабрики Героев.



У каждого злодея есть своя собственная камера, защищённая ярким красным энергетическим полем.

Фёрно и Рока только что заключили пойманного злодея Вольтикса в камеру. Ни один злодей никогда не сбежал из Фабрики Героев. До сего дня...

энергетическое поле



### Секрет Вольтикса

У Вольтикса есть секрет: он может создать энергетическую версию себя, которая может пройти через поле, защищающее его клетку.



# Побег злодеев

Вольтикс сумел отключить энергетическое поле, защищающее камеры злодеев.

Он также открыл чёрную дыру  
прямо в сердце Фабрики Героев!

Злодеи не тратят время впустую.  
Они рады оказаться на свободе.

## Чёрная дыра

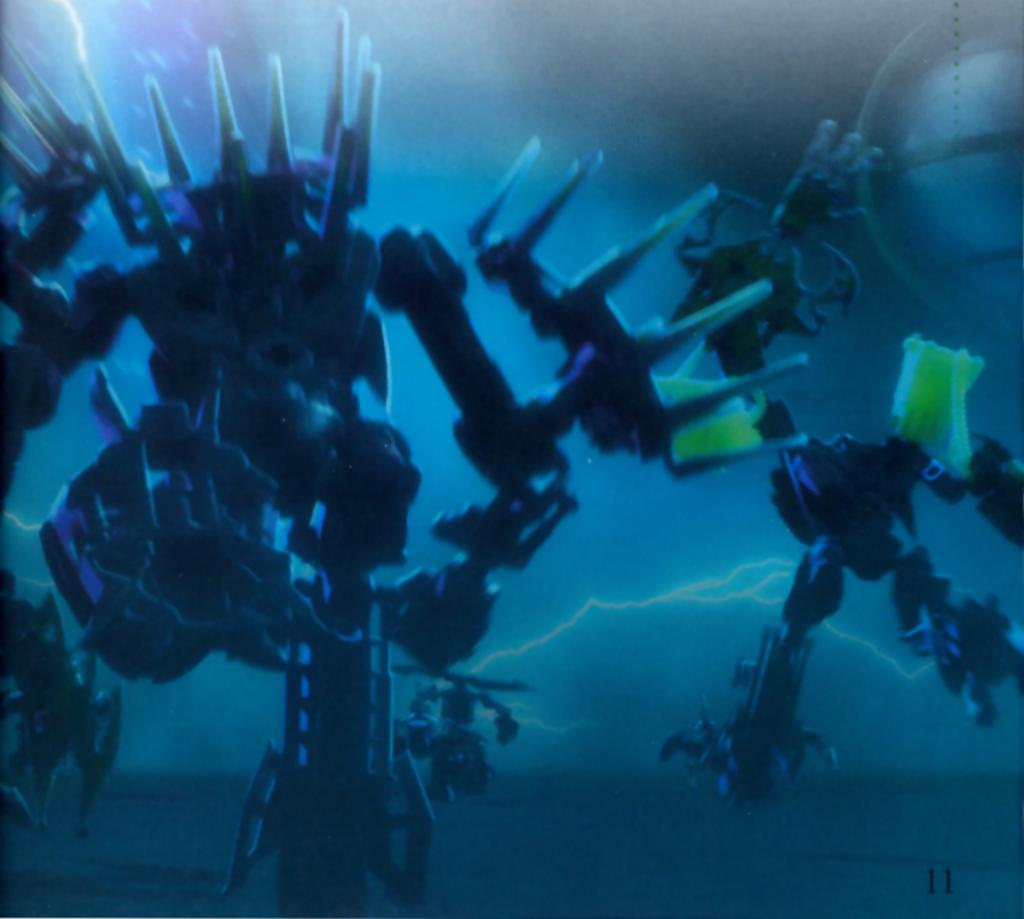
Чёрная дыра  
создаёт коридор  
в другую часть  
вселенной. Когда  
злодеи входят в  
чёрную дыру, то  
перемещаются прочь  
от Фабрики Героев.



Все опасные роботы выпрыгивают из своих камер и бегут в чёрную дыру.

Герои пытаются остановить злодеев, но тех слишком много.

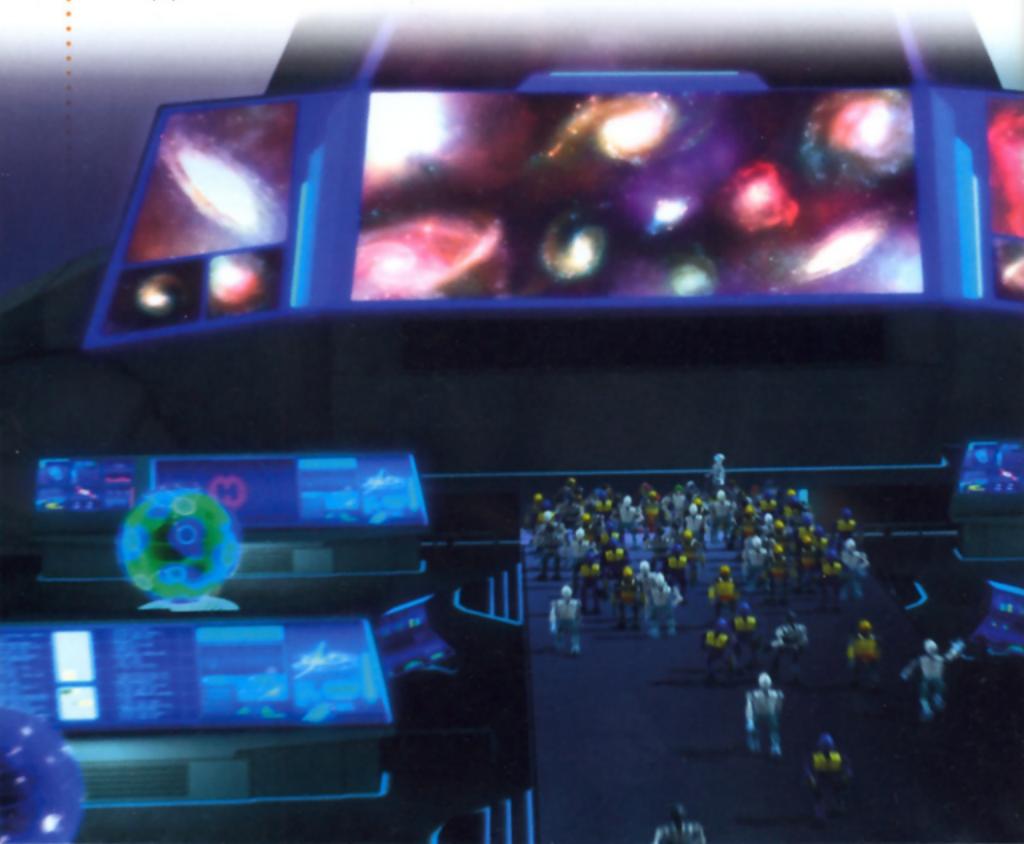
Они все сбегают. Это крупнейшая катастрофа, с которой когда-либо сталкивалась Фабрика Героев!



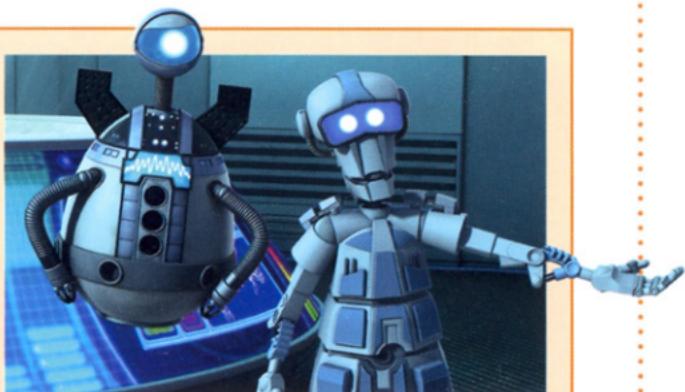
## Миссии поручены

Добро пожаловать в Брифинговую Комнату Фабрики Героев. Она полна высокотехнологичного оборудования, мощного оружия и всего, что может понадобиться геоям в их миссиях.

Здесь даже есть отслеживающая злодеев система, которая находит злодеев, где бы они ни были.



После массового побега из Секции Хранения Злодеев все герои собираются в Брифинговой Комнате. Зиб, Менеджер Миссий, поручает каждому герою поймать своего злодея. Он также модернизирует героев новой бронёй, оружием и транспортом, чтобы помочь им в их миссиях.



### **Зиб и Квадал**

Зиб и его летающий помощник Квадал запрограммированы наставлять героев и заведовать миссиями. Они очень умны, но не обучены сражаться.

# Скоростной Штормер

Лидер Команды Альфа Штормер был отправлен на поимку Демона Скорости, сверхбыстрого злодея, который бежал на ледяную планету Колликс IV.

Броня Штормера обновлена до версии XL, он получил новую плазменную пушку, в которой есть ультрамощный метатель стрел. Он также получин Ультрамач спидцикл, чтобы догнать Демона Скорости.

## Капсула героя\*

Герои pilotируют звездолёты, называющиеся Капсулами героев, путешествуя на другие планеты во время своих миссий. Сотни их находятся в



Пусковой установке Капсул героев, готовые отправить героя куда бы ему ни было надо!

\* - на картинке по ошибке изображён Десантный корабль, а не Капсула героя (прим. пер.)

Штормер бесстрашен и не может дождаться встречи со своим новым противником. Он идёт к Пусковой установке Капсул героев, садится в Кapsулу и отправляется на миссию.



## Полный ход вперёд

На Колликсе IV Штормер совершаёт крутые повороты и виражи на своём спидцикле. Впереди Демон Скорости едет на своём байке. Ледяные каньоны Колликса IV опасные и скользкие, но Штормер может обуздать их!

Когда Демон Скорости думает, что оторвался, Штормер выпускает свои новые геройские наручники.





### Геройские наручники

У каждого героя есть пара геройских наручников. Они сделаны из сверхпрочного материала. Наручники находят ближайшего злодея, сковывают его и забирают его силы.

Они надеваются на запястья Демона Скорости, и тот падает со своего мотоцикла. Штормер победил!



# Подводный Фёрно

Фёрно ещё обучающийся герой (также известный, как новичок), но уже готов отправляться на миссию один. Зиб послал Фёрно в подводный мир Сциллы, где скрывается похожий на акулу злодей Джоблейд.

Джоблейд чувствует себя как дома в воде, но Фёрно будет более чем готов к битве с ним с новым высокотехнологичным Акваджетпаком и смертельной плазменной пушкой. Пушка разработана так, чтобы работать под водой и не ударить героя электрическим током. Удачи Фёрно!

## Готовый к действию

Мир Сциллы тёмный и странный, но Фёрно уверен в себе. Он обладает навыками для выполнения миссии!





Акваджетпак

плазменная пушка

## Улов за день

В водах Сциллы Фёрно наконец нашёл Джоблейда. Плавающий злодей при помощи магма-лезвий посыпает потоки вулканической энергии в Фёрно, но герой использует Акваджетпак и с лёгкостью уворачивается от них.

Осторожно! Джоблейд нашёл редкий минерал Оксидиум на морском дне. От него вещи быстро ржавеют.



Джоблейд бросает Оксидиум в Фёрно и металлическое тело героя за секунды покрывается ржавчиной.

Фёрно совсем не может двигаться, но его не победить так просто. Он активирует своё Ядро героя и ржавчина исчезает. Джоблейд в шоке, а Фёрно использует момент, чтобы поймать и арестовать его. Миссия выполнена!



## Антитоксичный Эво

Эво — новичок в Команде Альфа,  
но он уже готов к битве! Зиб отправил  
его вслед за Токсичным Жнецом  
через дремучие джунгли З'Чаи.

Токсичный Жнец родился на З'Чае,  
так что чувствует себя дома! Он вооружён  
бачками с токсичными отходами,  
расплавляющими всё, к чему прикасаются.  
Это делает его очень опасным злодеем.



### Ядовитый злодей

Токсичного Жнеца не грызёт совесть. Он  
стреляет ядом во всех, кто стоит у него на пути.

Зиб всегда ко всему готов, так что он экипировал Эво анитоксичной бронёй и танковой рукой, которая может устоять перед ядом Токсичного жнеца. Эво готов идти. Он садится в свою Кapsулу героя и отправляется на З'Чаю.



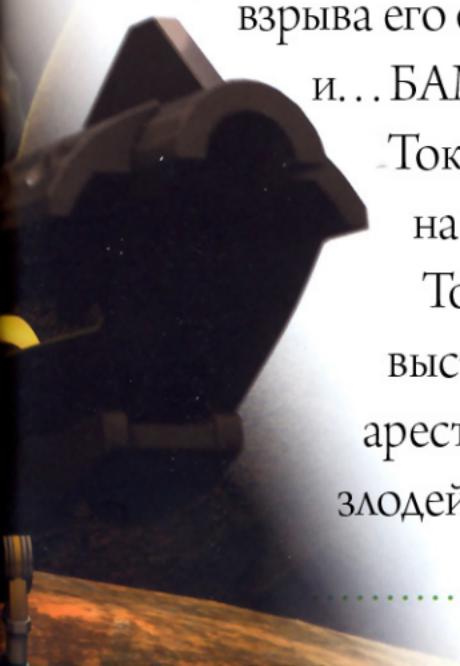
Новичок оказался ползен  
Новичок Эво упорно выслеживает  
Токсичного Жнеца. Подлый злодей  
слишком хорошо знает местность  
З'Чай, так что Эво постоянно теряет  
его. Эво порой стреляет в Токсичного  
Жнеца из бластера, но злодей всё время  
отпрыгивает куда-то в сторону.



**Планета джунглей**  
Джунгли З'Чай полны  
толстых деревьев и  
тайных пещер.  
Токсичный Жнец  
думает, что у него  
есть преимущество.  
Но так ли это?



Эво нужна новая стратегия, так что он решил довериться своим инстинктам. Когда он наконец замечает Токсичного Жнеца, ползущего по стволу дерева, Эво стреляет из своего бластера назад. Силой взрыва его отталкивает в воздух и... БАМ! Он сбивает Токсичного Жнеца на землю. Прежде, чем Токсичный Жнец сможет выстрелить ядом, Эво арестовывает его. Ещё один злодей пойман!



# Сёрдж в невесомости

Сёрдж — самый незрелый член

Команды Альфа, но он уверен в себе.

Зиб послал Сёрджа на коммуникационный спутник Сигма Сигма, расположенный в невесомости в поле астероидов.

Его задача — поймать Сплитфайса.



## Опасности открытого космоса

Коммуникационный спутник Сигма Сигма расположен в поле астероидов в открытом космосе. Здесь нет гравитации, поэтому роботы должны быть осторожными, чтобы не улететь в космос.



Сплитфейс — полусумасшедший злодей, любящий поговорить сам с собой, но Сёрдж не боится. У него есть двойная броня, выдерживающая атмосферу в открытом космосе. Также он носит пару альфа-магнитных равитационных ботинок, так что он не упливёт в невесомость. Сёрдж также вооружён Электрическим шутером, а это значит, что Сплитфейсу нужно быть настороже!

# Пойман и арестован

У Сплитфайса раздвоение личности, это означает, что он думает, что он — два разных человека. Хотя он и неуравновешен, это также означает, что он может атаковать с силой двух человек вместо одного! Бедный Сёрдж понимает, что дать отпор ему будет трудно.



**Сумасшедший злодей**  
Сплитфайс наполовину  
механический,  
наполовину органический.  
Он никогда ничего  
не может решить.



К счастью, Сёрдж экипирован лучшим оружием во вселенной. Во время битвы на астероиде Сёрдж при помощи Электрического шутера повреждает цепи противника. Сплитфайса относит в поле астероидов... когда Сёрдж ловит его парой геройских наручников. Теперь Сплитфейс никуда не уйдёт!



# Серьёзный Стрингер

Стрингер иногда отпускает шутки даже во время опасной миссии.

Тем не менее, наш герой знает, что его последняя миссия — не шутка. Он должен перепоймать Вольтикс, стреляющего энергией преступника, который освободил всех злодеев!

## Звуковой бластер

Оружие Стрингера — четырёхамплитудный мегадецибелый звуковой бластер. Он стреляет звуковыми волнами!



Стрингер инструктирован следовать за Вольтиксом до его укрытия на планете Тансари IV. Тансари IV — тёмная, туманная планета, где громыхают молнии. Прежде, чем Стрингер сможет поймать Вольтикса, ему придётся сначала найти его...



# Смертельная угроза

Чёрный призрак — гениальный злодей.  
Он выше и сильнее, чем большинство  
других злодеев — и умнее тоже!



жезл с  
булавой и  
лезвием

Арахник

Чёрный Призрак тайно организовал побег с Фабрики Героев. Он хотел отвлечь героев, чтобы проникнуть на фабрику и осуществить свой злобный план.

Когда герои отправляются на свои миссии, Чёрный Призрак проникает в центр Фабрики Героев. Он использует уникальное оружие: выпускает злого дрона под названием Арахникс. Арахникс выглядит, как робот—паук. Он создаёт своих клонов, которые разбегаются по всем углам фабрики.

### Ползучий Арахникс

Арахникс подчиняется своему повелителю Чёрному Призраку. Все его идентичные копии готовы исполнять приказы Чёрного Призрака!



# Злобный план

Чёрный Призрак проходит в  
Брифинговую Комнату, где  
встречает Зиба, Менеджера Миссий.





Он заставляет Зиба остановить работу фабрики и активировать защитное энергетическое поле. Теперь возвращающиеся герои не смогут войти!

Чёрный Призрак раскрывает свой план: он хочет построить свою армию роботов-злодеев. Чтобы сделать это, ему нужна фабрика. Он хочет украсть чертежи Фабрики Героев и построить собственную версию на другой планете. Когда он завладеет чертежами, Чёрный Призрак уничтожит всю Фабрику Героев!

Зиб напуган.

Ему не нравится,  
как это звучит...



## Последний герой

Рока — новейший член Команды Альфа. Новичок не такой опытный, как другие герои, так что он остался, чтобы охранять Фабрику Героев, пока остальные выполняют свои миссии.

Вооружённый арбалетом и энергетическим щитом, Рока не боится опасности. Но когда он замечает, что Фабрика Героев была заблокирована, то начинает что-то подозревать.

Рока связывается с Зибом, чтобы узнать, что происходит, но Зибу угрожает Чёрный Призрак. Зиб говорит, что это всего лишь ложная тревога, но Рока не верит. Хотя он и новичок, он знает, когда что-то идёт не так!

## Погоня на фабрике

Рока обнаружил, что в действительности происходит на Фабрике Героев. Чёрный Призрак на свободе, и его нужно остановить!

Сборочная Башня Героев — высокое помещение в сердце Фабрики Героев. Она полна платформ и машин, которые собирают новых роботов-героев.

Чёрный Призрак нашёл чертежи Фабрики Героев и сейчас он почти у крыши башни. Кто знает, какой урон он нанесёт, когогда достигнет саммита!

Рока использует все свои навыки, чтобы вскарабкаться по башне, но его преследуют сотни клонов Арахникса. Он должен поймать Чёрного Призрака. Судьба Фабрики Героев зависит от него!



## Битва в башне

Штурмер, Фёрно, Сёрдж и Эво завершили свои миссии. Они вернулись на Фабрику Героев, но над ней поднят энергетический щит. Они не могут войти!

Рока использует коммуникационную систему, чтобы деактивировать щит.



Герои вбегают внутрь и встречают его у Сборочной Башни Героев. Они как раз вовремя! Они стреляют из бластеров в ужасающих клонов Арахника, медленно побеждая колнов одного за другим. Благодаря своей команде, Рока может следовать за Чёрным Призраком.



## Перегрузка мощности

У самой вершины башни Чёрный Призрак подключился к кабелям, питающим всю фабрику. Он собирается перегрузить источник питания и уничтожить фабрику!

Рока наконец долезает до злодея. Пока они сражаются, Штормер говорит Роке отцепить Чёрного Призрака от кабелей. Однако, у Эво есть другая идея. Новичок научился доверять своим инстинктам. Он думает, что лучшей идеей будет вставить ещё больше кабелей в Чёрного Призрака. Что должен делать Рока?



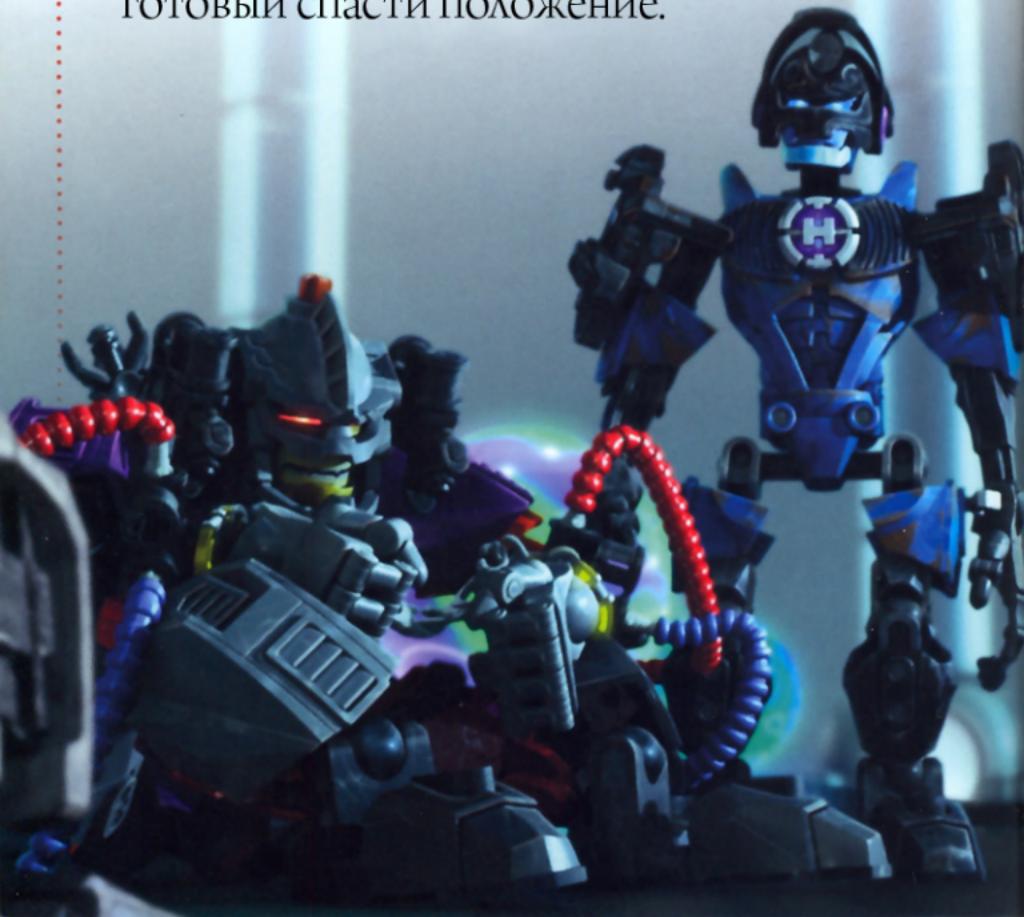
Все герои соглашаются с Эво — даже Штормер. Так что Рока втыкает больше и больше кабелей в Чёрного Призрака. Злодей трепыхается, у него перегрузка мощности. Его цепи начинают плавиться! Герои побеждают!



# Опоздавший

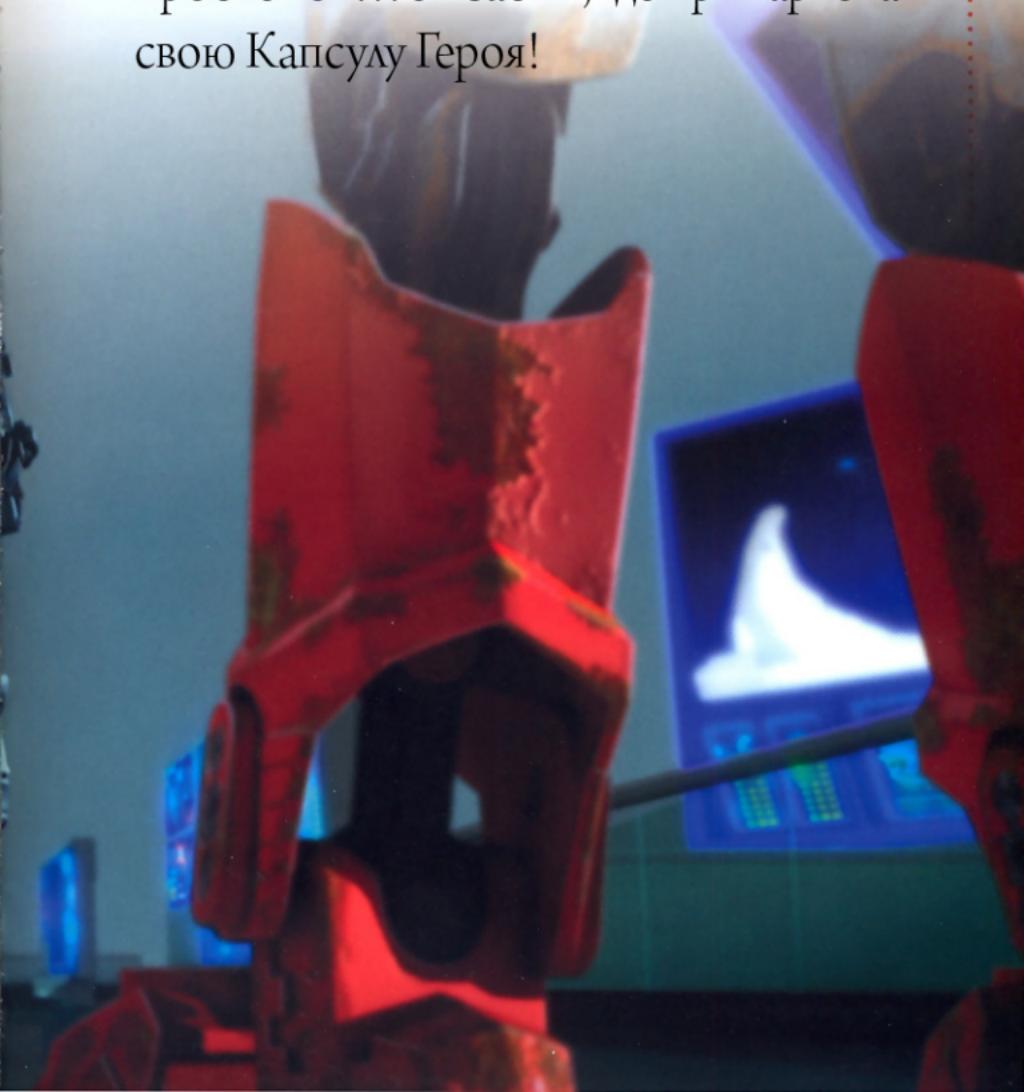
Когда герои поздравляют друга и отправляют Чёрного Призрака вниз в Секцию Хранения Злодеев, они обнаруживают, что кто-то пропал: Стрингер. Что случилось с ним?

Внезапно герой появляется, готовый спасти положение.



Что настолько задержало Стингера?

После того, как он поймал Вольтикса на Тансари IV, он был готов вернуться на Фабрику Героев, но столкнулся с проблемой... он забыл, где припарковал свою Кapsулу Героя!



# Конец?

Кризис миновал! Злодеи вернулись в свои камеры, и все герои благополучно возвратились. Чёрный Призрак заключён в Секции Хранения Злодеев и Фабрика Героев снова в безопасности.

Зиб и герои проверяют фабрику на повреждения. Всё поначалу кажется хорошо, но они вскоре обнаруживают, что один из дата-файлов был отправлен в неизвестном направлении. Что это был за файл? Куда он был послан? Герои не знают.

Где-то во вселенной неизвестный злодей получил дата-файл, отправленный из Фабрики Героев.

Он содержит чертежи всей Фабрики Героев. Герои, быть может, и выиграли эту битву, но приближается большая война...



# Словарь

**Брифинговая Комната**  
Помещение на Фабрике Героев, откуда управляют миссиями героев.

**Геройские наручники**  
Пара наручников, которые сами надеваются на ближайшего злодея и деактивируют его силы.

**Дата**  
Информация.

**Деактивировать**  
Выключить что-то, зачастую - отключая питание

**Арон**  
Роботоподобная машина, не имеющая собственного разума.

**Звуковые волны**  
Способ, которым звук перемещается по воздуху.

**Инстинкт**  
Шестое чувство.

**Каньон**  
Глубокая долина, расположенная между двумя стенами-скалами.

**Капсула героя**  
Космический корабль, на котором герои летают на свои миссии.

**Клон**  
Идентичная копия чего-либо.

**Команда Альфа**  
Элитная команда героев, которые работают вместе на миссиях.

**Менеджер Миссий**  
Сотрудник Фабрики Героев, который пребывает на фабрике и руководит героями во время их миссий.

**Невесомость**  
Место, где предметы летают в воздухе, потому что там нет гравитации.

**Новичок**  
Новый член команды или организации.

**Оксидиум**  
Редкое вещество, из-за которого металл очень быстро ржавеет.

**Органический**  
Сделанный из живого материала.

**Поле астероидов**  
Часть космоса, наполненная большими камнями, которые называют астероидами.

**Поручить**  
Дать кому-нибудь работу.

**Пусковая установка**  
**Капсул героя**  
Помещение на вершине Фабрики Героев, где хранятся Капсулы героев. Также там есть стартовая площадка, откуда отправляются Капсулы героев.

**Саммит**  
Вершина.

**Сборочная Башня Героев**  
Высочайшая башня на Фабрике Героев, где создаются роботы-герои.

**Спутник (здесь)**  
Механический объект, летающий в космосе и собирающий информацию.

**Токсичные отходы**  
Ядовитые вещества.

**Ударить электрическим током**  
Повредить кого-то при помощи электричества.

**Устройство**  
Предмет, специально сделанный для какой-то цели.

**Фабрика Героев**  
Организация, строящая роботов-героев для защиты вселенной.

**Цепь**  
Набор проводов, по которым течёт электрический ток.

**Чёрная дыра**  
Дыра в космосе, которая действует, как проход из одного места в другое.

**Энергетический щит**  
Укрытие из энергии, защищающее здание или место

**Энергетическое поле**  
Зона энергии, окружающая что-либо.

**Ядро Героя**  
Небольшое устройство, помещаемое внутрь каждого героя, дающее ему или ей жизнь. Каждое Ядро Героя уникально и влияет на личность героя.